



La nuova versione Chat del 1 ottobre 2007

Chat del lunedì

[Tutte le chat nel blog di Scuola3d](#)

SOMMARIO

[Scuola 3d in diretta live](#)

[Il tutorial di Gio](#)

[Le novità della versione 4.1](#)

[Le zone](#)

[Cinque tipi di oggetto](#)

[Activewiki](#)

[Movers: il sogno dei ragazzini](#)

[La camera](#)

[Novità sugli oggetti](#)

[Gli oggetti modulari ridefiniti](#)

[Le fotografie](#)

PRESENTI:

maestrailleila
nicomarti
fiordiferro
gioacolo
maria
adrianaz
alep
Alessandra
Salvo
isadevita
eddangela
maestrailleila
sabu

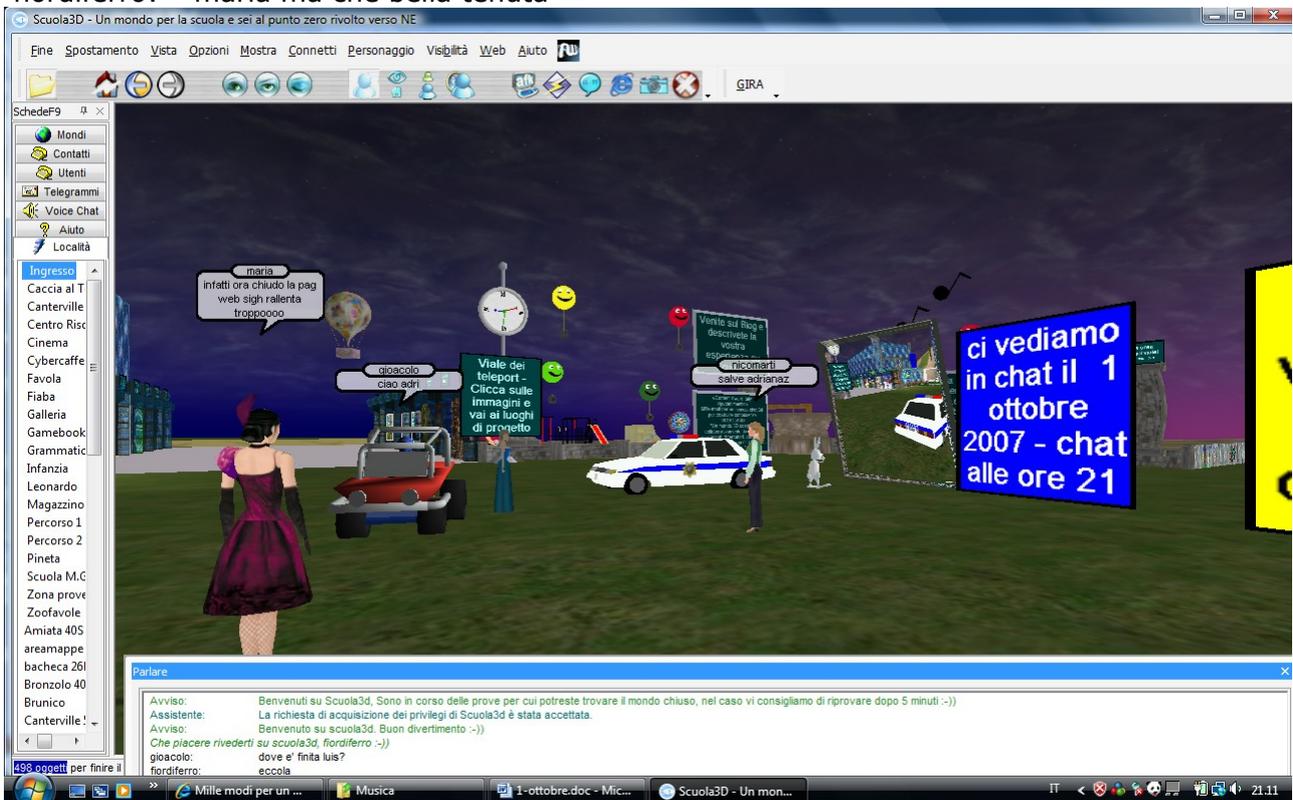
REPORT:

maestrailleila: ciao!!!
nicomarti: ciao!
gioacolo: ciao!
nicomarti: ecc...ecc...:-)
nicomarti: che fate di bello?

Scuola 3d in diretta live

maestrailleila: non vedo i nomi sopra i vostri avatar e click con il dx non appare niente:-(
gioacolo: stasera scuola3d live su internet!
maestrailleila: -))
gioacolo: <http://www.gioacolo.net/diretta.html>
fiordiferro: buonasera!
gioacolo: tagliamo il nastro?
gioacolo: rosa?
maestrailleila: ciao fior!
nicomarti: meglio rosso
nicomarti: ma siano noi in tv:-)))
gioacolo: si
gioacolo: live
maestrailleila: ma dai!!!!
nicomarti: ma dai.....come è possibile!!!! è fantasticoooooooooooooooooooooo
nicomarti: troppo forteeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee

nicomarti: come hai fatto gio!?!?!?!?
 giacolo: con una web
 maestraleila: mi vedo !!!!
 giacolo: e un collegamento streaming
 fiordiferro: molto nteressante gio
 fiordiferro: DEVI preparare un tutorial
 giacolo: certo
 maestraleila: :-))
 fiordiferro: leila come sono andati gli esami?
 maestraleila: uno bene, l'altro era scritto...non so
 fiordiferro: gio provo con la connessione lenta il tuo streaming
 giacolo: ok
 maestraleila: grazie per la fiducia...smak
 giacolo: adesso ho 5 telespettatori
 maestraleila: stasera ho scritto una mail...invio domani sera mie idee...sempre in ritardo, eh:-(
 fiordiferro: bene!
 giacolo: vediamo di aumentare lo share!
 fiordiferro: il mio gatto mi ha appena graffiato
 fiordiferro: e' arrabbiato
 fiordiferro: soo mancata alcuni giorni e ora manca enrico
 giacolo: hai l'avatar di enrico
 giacolo: sara' per quello che si arrabbia
 maestraleila: sicuramente
 fiordiferro: ecco il mio
 fiordiferro: sto usando il laptop di enrico
 fiordiferro: con la linea lenta non funzica gio :-((ma il futuro è la banda larga! :-))
 fiordiferro: eheheh
 fiordiferro: buonasera adriana
 fiordiferro: buonasera a maria
 maestraleila: :-)))))
 fiordiferro: maria ma che bella tenuta



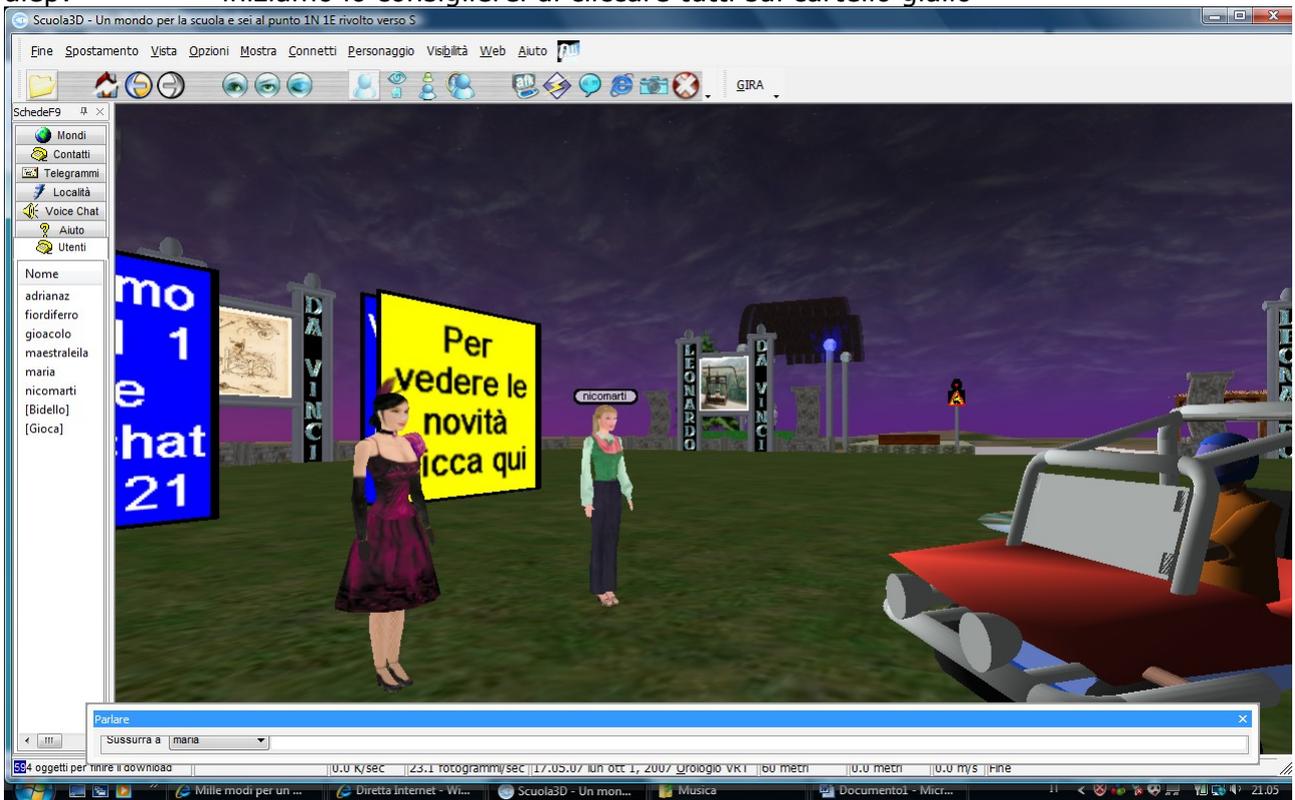
Il tutorial di Gio

gioacolo: dove e' finita luis?
fiordiferro: eccola
fiordiferro: connessione lenta
gioacolo: arrivi dal cielo
adrianaz: ciao fior
fiordiferro: in conflitto con il reportage in tempo reale
gioacolo: tu scendi dalle stelle
maria: infatti ora chiudo la pag web sigh rallenta troppoooo
fiordiferro: ciao donne e uomini
gioacolo: ciao adri
fiordiferro: il motore grafico mi sembra migliore
nicomarti: salve adrianaz
gioacolo: bambine e bambini
adrianaz: ho visto la pagina di gio
fiordiferro: molto nteressante
nicomarti: gio, ma fa anche una registrazione la cam?
gioacolo: primo piano per adriana
fiordiferro: gio SI E' IMPEGNATO VOLONTARIAMJENTE alla creazione di un tutorial
nicomarti: davvero?!?!?!
fiordiferro: sisisi spontaneamente
fiordiferro: ha lavorato molto bene gio
gioacolo: non vi dico...
nicomarti: cosa? ti sei divertito a fare le corse vero?
nicomarti: forse perchè tu sei già in auto :-)
alep: ciao a tutti :-))
fiordiferro: ciao coniglietto
maria: ciaooo alep
fiordiferro: asoettavo te
gioacolo: grande alep
adrianaz: ciao alep
fiordiferro: per l'inaugurazione della nuova versione
maestraila: che forte...mi vedo!!!
gioacolo: hai le forbici?
fiordiferro: eheheh
fiordiferro: alep
maria: chi ha il microf acceso?
fiordiferro: ci piacerebbe sapere cosa c'e' di nuovo
fiordiferro: dai alep
fiordiferro: meravigliaci
adrianaz: io sento
alep: iniziamo?
fiordiferro: quando vuoi!
fiordiferro: siamo tutti orecchie, come te
fiordiferro: :-))
alep: bene iniziamo allora
fiordiferro: e non guardare l'orologio...

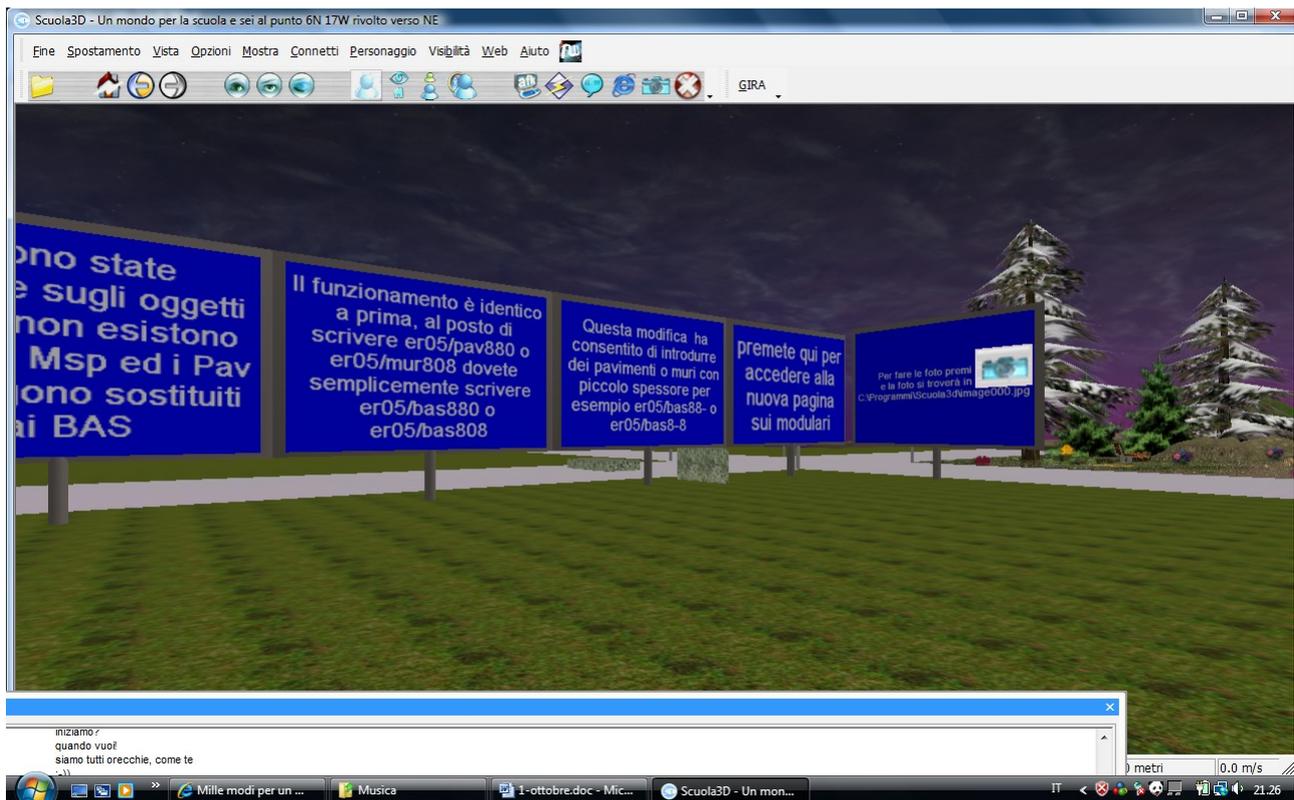
Le novita' della versione 4.1

alep: io ho predisposto un terreno dove possiamo vedere le novita'
maria: inconfondibile
fiordiferro: saluti da enrico
alessandra: io vi sento
alep: dunque decidiamo se usiamo la chat testuale o vocale
maria: io sento gioa nico e alep
sabu: ciao a tutti mi vedete?
alep: usarle entrambe in genere provoca distrazione
maria: sabuuuuuu

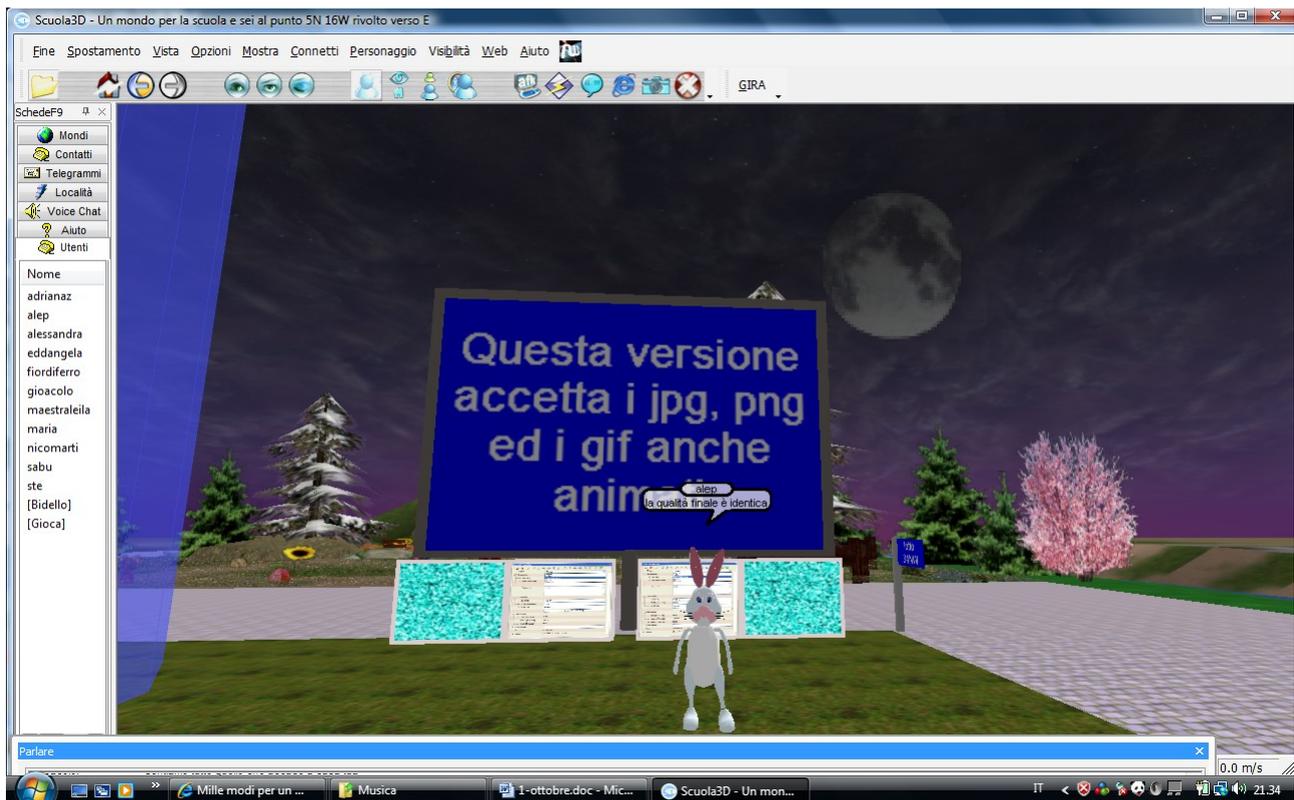
sabu: ciao00000
sabu: come state??????
fiordiferro: chat testuale
nicomarti: ciao sabu!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
fiordiferro: per stasera
sabu: ;-))))
eddangela: oddio sembra di essere alla NASA
fiordiferro: :-))
alep: ok fiore
maestraleila: sento alcuni di voi ma non vi capisco...il sottofondo non sparisce:-(((
sabu: non vedo nulla
maestraleila: che posso fare?
alep: iniziamo io consiglierai di cliccare tutti sul cartello giallo



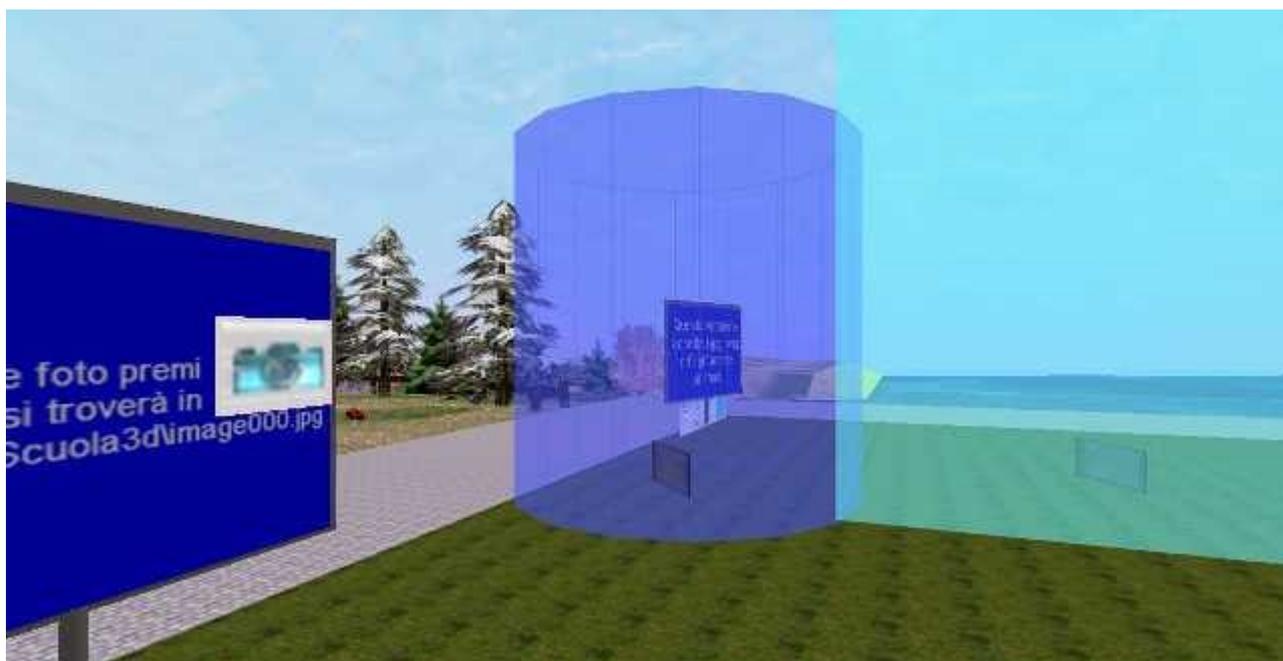
alep: così andiamo nella zona che ho predisposto per le prove
maria: alep ma la chat vocale può essere registrata?
nicomarti: fiore ci ascolti?
adrianaz: ciao aless
fiordiferro: io clicco...



- sabu: voi vedete??
- fiordiferro: per stasera rimaniamo sul testo?
- alep: allora iniziamo
- fiordiferro: VAI
- gioacolo: parla solo tu
- gioacolo: noi ascoltiamo
- alep: scusate cmq se ci spostiamo tutti cliccando questo cartello giallo iniziamo
- alep: pregherei tutti di chiudere con la chat vocale
- nicomarti: bene...parto
- alep: se no non si conclude niente
- fiordiferro: noi muti
- alep: allora**
- alep: se clicchiamo tutti il cartello giallo ci spostiamo nella zona dove ho messo degli esempi**
- maria: ok ci sono
- alep: la prima cosa è che adesso oltre i jpg si possono usare i file png ed i gif anche animati**



- alep:** la qualità finale è identica
- alep:** qui ci sono 3 esempi di uno stessa immagine fatta con i 3 modi diversi
- alep:** più una gif animata
- alep:** cliccando gli esempi che sono qui
- fiordiferro:** ehm...
- maestraillea:** eccovi
- alep:** accedete anche ad una specie di wiki
- fiordiferro:** madai
- alep:** poi vi faccio vedere quale cartello vi porta nella pagina di ingresso del wiki
- fiordiferro:** da dove?
- nicomarti:** ah ecco...
- alep:** da dove cosa fiore?
- fiordiferro:** si entra nel wiki
- alep:** questo dove sono adesso è l'unico cartello che non va all'help perchè non c'è bisogno di spiegazioni per questo
- alep:** poi lo faccio vedere
- fiordiferro:** bello che accetti le gif animate
- alep:** chiara la cosa dei formati grafici accettati?
- nicomarti:** jpg, gif e png
- alep:** esatto ed i gif anche animati
- La zona**
- alep:** poi qui c'è un cilindro blu
- alep:** con un cartello zona isolata
- alep:** in questa versione si possono stabilire zone di mondi con regole diverse
- adrianaz:** sono entrata nel cilindro si vede dall'alto
- Bidello:** non entrate nel cilindro
- alep:** le forme di queste zone possono essere parallepiedi , cilindri e sfere



nicomarti: perchè non dobbiamo entrare nel cilindro?

fiordiferro: eheheh

Bidello: ho detto di non entrare nel cilindro , fate i bravi

alep: adesso lo spiego

fiordiferro: eh il bidello insistente!

maria: quali regole si possono cambiare per queste zone?

fiordiferro: non ti interrompiamo

Bidello: se continuate ad entrare nel cilindro non spiego niente lol

maestraillea: :-)))

alep: allora in questo momento il cilindro è regolato in modo che chi e' dentro non sente quello che si dice fuori e viceversa se entrate non mi sentite

alep: se entrate non mi sentite

salvo: ehi

maestraillea: dai!!!!

alep: ma le regole che si possono applicare sono tante

alep: per esempio ci può essere o non essere il mare

nicomarti: foorteeeeeeeeeeeeeeee

alep: il cilindro lo ho fatto blu per farlo vedere ma potrebbe essere invisibile

alep: come si agisce su questi oggetti

adrianaz: trappola?

alep: il cilindro non è clicabile

nicomarti: dentro il cilindro quindi si può sentire solo un rumore, per esempio quello del vento e isolare tutto il resto

nicomarti: ho capito bene alep?

fiordiferro: maria sei nel cilindro

alep: puoi fare lezione senza dare fastidio a chi fa lezione a fianco

nicomarti: potenzialità incredibili

maestraillea: eh eh

maria: eccomi fuori

nicomarti: foorteeeeeeeeeeeeeeee

salvo: *****+éé***. _.;°é*^?*+*é§°ç_;;

alep: io ho fatto l'esempio della zona isolata ma le cose che si possono fare sono tante

giacolo: sapessi quante te ne hanno detto

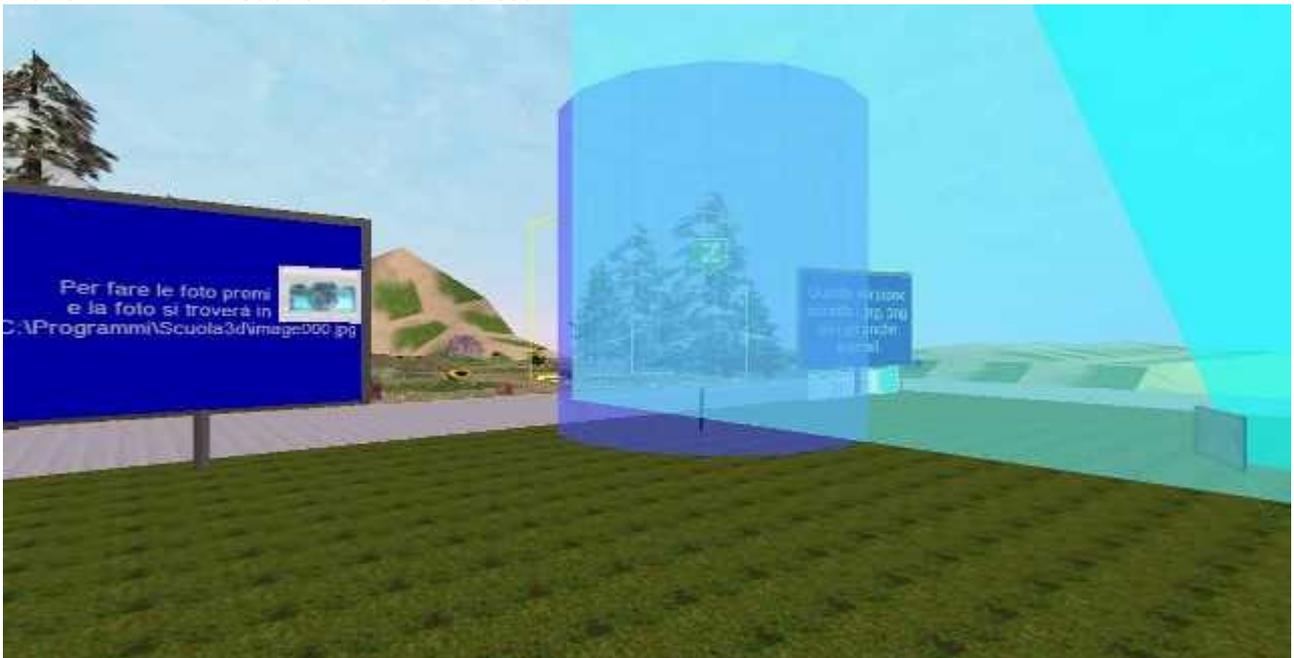
maestraillea: lo voglio nella mia scuola!!!!!!

maria: ciao salvo

alep: dicevo come di lavora su questi oggetti speciali come il cilindro

maestraillea: è veramente incredibile

nicomarti: ciao salvo
 eddangela: vero vero
alep: **vi prego per una volta di fare sollo quello che dico io ,non fate prove finchè non ve lo dico o fate danni domani? dopodomani? giovedì?**
fiordiferro: **domani? dopodomani? giovedì?**
 maestraleila: ok
alep: **a giocaolo questo soprattutto lo dico**
 maria: per una volta ehheheheh
 gioacolo: enti fici
 gioacolo: nebti
alep: **se cliccate per terra compare dentro il cilindro un cartello con una Z dentro**
 adrianaz: salvo ci sei?
alep: **non cliccate la z per adesso**
fiordiferro: **potete seguire alep? sembriamo una scolaresca in gita**
alep: **se qualcuno non riesce a vedere il cartello con la z me lo dica :-)))**
 maestraleila: :-)))
 salvo: eccomi finalmente a casa!
alep: **ciao salvo**
fiordiferro: **:-))))**
fiordiferro: **ciao salvo**
 maestraleila: io non lo vedo alep
alep: **cliccate il prato ed al centro del cilindro compare una Z**
 salvo: ciao a tutti
 maria: vedo la z ma non clicco



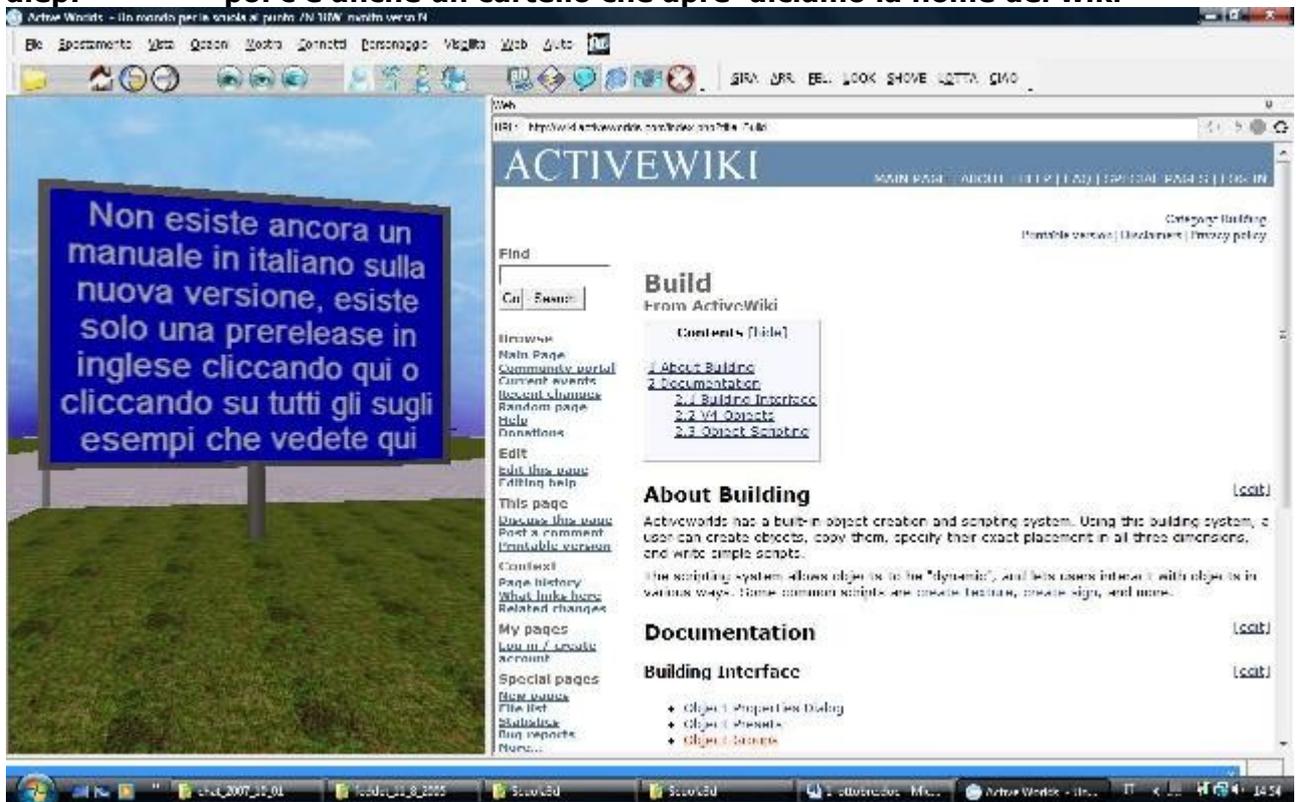
adrianaz: gio rimetti il link per salvo
 alessandra: siamo in molti!
 maestraleila: visto
alep: **se dovete lavorare su uno di questi oggetti dovete cliccare un oggetto qualsiasi**
alep: **vi compare il cartello con la z e lo potete cliccare per modificarlo**
 adrianaz: salvo clik sul link
alep: **se lo cliccate non modificatelo adesso**
alep: **esistono 5 tipi di oggetti adesso**

Cinque tipi di oggetto

salvo: blink blink!
 isadevita: ciao a tutti! Sono un po' in ritardo
 salvo: ciao isa
 maria: ciaoo isa
 maestraillea: se clicco mi da diverse P
alep: **si può decidere dimensione , forma delle particelle , velocità durata etc etc etc**
 adrianaz: ciao isa
 eddangela: ho trovato l'eruzione del vesuvio
alep: **z = zona P= particelle**
alep: **il cartello con la z cambia se è un oggetto di tipo diverso**
 maestraillea: ok

Activewiki

alep: **ricordo che se cliccate questi cartelli si aprono i relativi wiki**
alep: **questi dove sono io adesso**
alep: **poi c'è anche un cartello che apre diciamo la home del wiki**



alep: **questo wiki è in inglese lo tradurremo**
 maestraillea: tutto in inglese!
 nicomarti: per fortuna ci sarà una traduzione ...
alep: **ripeto se cliccate in una zona vedete un cartello con una z e per una particella un cartello con una P**
alep: **la lettera dentro il cartello vi dice che tipo di oggetto è**
alep: **per esempio se cliccate per terra guardando le macchine della polizia vedete una M**
alep: **sono dei mover**
alep: **il sogno dei ragazzini**

Movers: il sogno dei ragazzini

nicomarti: mover, capito
 maria: quanto sono i mover alep?
 maria: quanti
alep: **i movers sono oggetti che se vengono cliccati si legano saldamente all'avatar e ne diventano parte**

alep: qui 3 o 4
alep: ossia potete guidare una macchiana o pilotare un aereo
nicomarti: fiore sei della polizia eheheh
alep: scendere una montagna col bob
alep: e cosi via
gioacolo: una volante in testa
alep: per rilasciare il veicolo dovete riciccarlo altrimenti si può usare la X
bianca in cerchio rosso nella toolbar,ossia il tasto che nella vecchia
versione vi vaceva uscire da scuola3d
salvo: broom broom !
alep: per i mover ci sono un sacco di parametri
maestraillea: io non ci riesco:-(
alep: la velocità a cui possono andare, il raggio di curvatura
alep: se possono andare per mare o per terra o in cielo e cosi via
nicomarti: eheheh anche la velocità??
alep: la posizione del personaggio originale etc etc etc
maestraillea: dovrò studiarli tutto con calma
alep: si regola nel mover
alep: il mover può essere usato da una persona per volta
gioacolo: niente passaggi
alep: quando uno lo prende non è più disponibile finchè la persona non lo
rilascia
alep: in genere si regola che sta fermo un pò dove lo si lascia ma poi torna
al posto originale
nicomarti: ma per andare più veloci come si fa? e per volare e andare per mare?
alep: nella finestra dell'oggetto puoi regolare tuto
fiordiferro: caspita quante cose
alep: io oggi farei una carrellata su tutto
alep: sono cosi tante che poi le riprendiamo una per una
maestraillea: ok
alep: se adesso ci fermiamo su una non vediamo l'insieme
adrianaz: bene
fiordiferro: si alep sono veramente molte
alep: poi a poco a poco le approfondiremo
salvo: ok alep
alep: l'ultimo oggetto è la camera

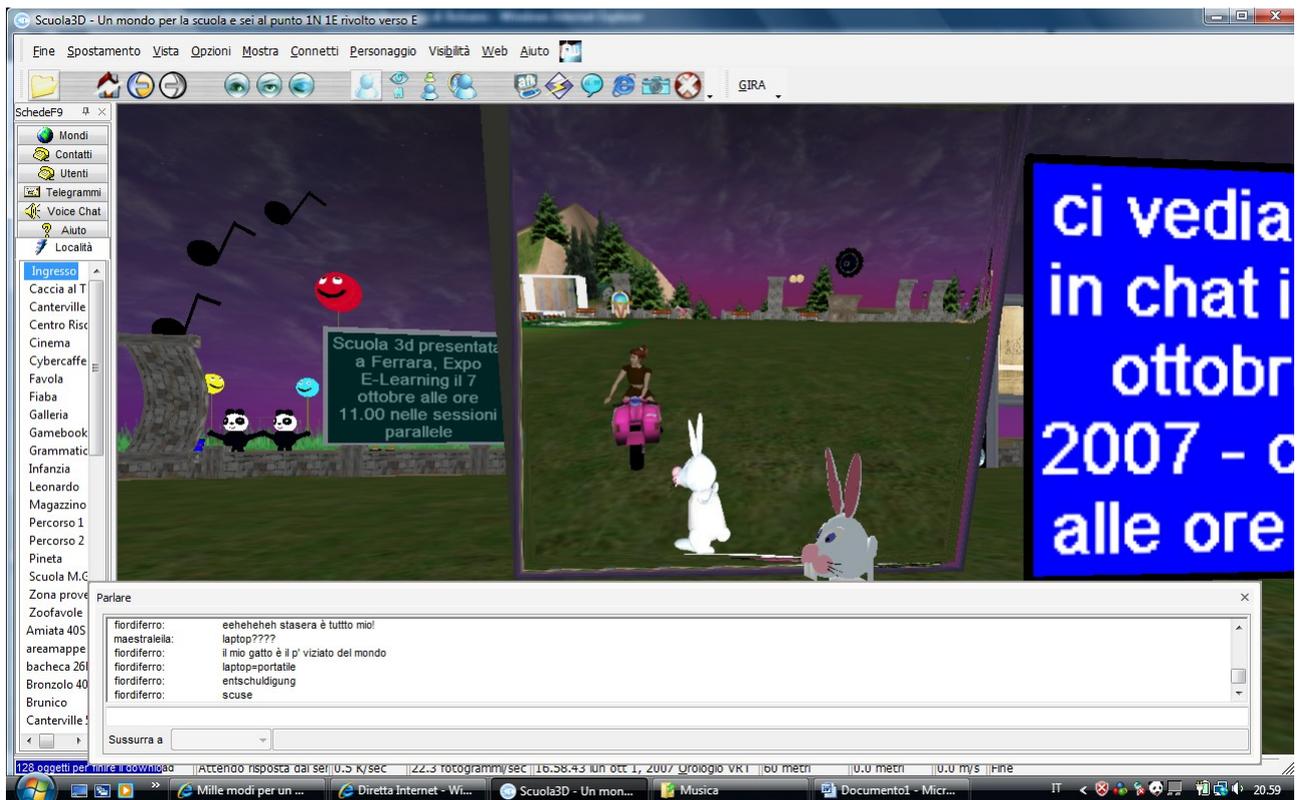
La camera

gioacolo: a gas
alep: camera intesa come telecamera
alep: è il cubo blu provate ad attraversarlo
alep: fate una passeggiata dentro
eddangela: wow
alep: non serve spiegare se ci passeggiate
gioacolo: aiuto
alep: ossia cambia il punto di vista
gioacolo: hai il modulo blu?
alep: per chi ha giocato con lara croft è un effetto conosciuto
adrianaz: già
sabu: buona notte a tutti... buon lavoro!
salvo: ottimo per il nostro progetto adriana!
maria: smackkkkk sabu
alep: serve per dare un effetto particolare ad alcune zone, a costringere la
persona a vedere qualcosa
nicomarti: sabu, vai già via??
adrianaz: notte sabu
alep: notte sabu
nicomarti: :-(

sabu: 'notte, ciao
nicomarti: notte
nicomarti: a presto
maestrleila: ciao sabu
gioacolo: ciao
salvo: bye sabu
adrianaz: salvo questa ci serve
alep: adesso è regolata che guarda dall'alto può essere regolata in qualsiasi direzione
adrianaz: ancora meglio
isadevita: buonanotte Sabu
sabu: ciao!!!!!!!
fiordiferro: molte cose alep
alep: ha un funzionamento simile alla zona ma da solo un effetto visivo
maestrleila: i movimenti dell'avatar sono diversi
maria: occorre uscire fuori dalla zona per disattivarla?
alep: a avrete tutti notato che abbiamo l'ombra nei personaggi
maestrleila: cioè, le direzioni
salvo: realistic!!
alep: si ha effetto dentro la zona che hai creato con la camera
alep: non puoi forzarla
fiordiferro: ok, a comunque fantastico

Novità sugli oggetti

alep: se avete pazienza vediamo le ultime cose
maestrleila: sì, incredibile!
maestrleila: ok
alep: che riguardano però solo gli oggetti
alep: quindi non hanno nulla a che fare con zone, particelle, mover o camera
alep: la camera naturalmente ha un cartello con la lettera C
fiordiferro: mammamia
alep: qui c'è l'avatar ballerino
alep: potete applicare ad un personaggio messo come oggetto le stesse animazioni che potete usare voi
alep: prima qualsiasi personaggio messo come tale assomigliava al baccalà
alep: adesso si può muovere
salvo: stockfish
alep: per farlo muovere prima bisognava usare un bot
fiordiferro: maria da qui in poi puoi salvare tu? ho la febbre e sono al lumicino
salvo: yeah
alep: e c'è lo specchio
maria: ok fior
alep: coraggio fiore :-)) buon riposo
salvo: coraggio fior!
alep: lo specchio adesso è regolato nel modo normale



alep: ma può avere un effetto zoom

nicomarti: buonanotte fiore

isadevita: ciao Fiore, Buonanotte e auguri!

fiordiferro: vi prego di salvare la chat

alessandra: buonanotte

salvo: adriana! ma è perfetto o no per il nostrto progetto?

maria: ok

maestraillela: splendido!

salvo: trovo queste migliori e una miticata

alep: far considerare lontani gli oggetti vicini e viceversa

fiordiferro: buonanotte e tutti credo che questa sia la prima di una serie di chat in cui alep dovrà avere la pazienza di aiutarci

nicomarti: hai proprio ragione salvo!

nicomarti: ne avremo bisogno, fiore

alep: può specchiare o dare l'immagine non rovesciata

gioacolo: notte luis

fiordiferro: notte vi voglio bene

alep: insomma fa molte più cose di quelle che servono anche per una mente malata

alep: smackk fiore

salvo: notte

maria: a proposito di schermate , alep...

alep: poi c'è una cosa che non riguarda la nuova versione ma la nostra organizzazione

nicomarti: giusto maria...

maria: cliccando sulla macchina fotografica salva screenshot

alep: ci arrviamo maria se parli delle foto

maria: ok

Gli oggetti modulari ridefiniti

alep: sono stati riorganizzati gli oggetti modulari

alep: non esistono più i pav, i mur e i msp

alep: che vengono tutti e 3 sostituiti dai bas

alep: la cosa è molto semplice

alep: se prima un avimento era er05/pav880
alep: adesso diventa semplicemente er05/bas880
gioacolo: i vecchi restano?
alep: ossia al posto di pav, mur e mspo dovete scrivere bas
alep: no già tolti
alep: e sostituiti in tutto il mondo
salvo: ok maria
alep: i numeri funzionano come prima e spiego il motivo di questa cosa
nicomarti: grande aleppppppppppppppp scommetto che hai usato un robot
alep: un pav880 è un cubo piatto
alep: e il mur808 è un cubo sottile
alep: il bas permette di fare tutti e 2
alep: ed in più prevede misure intermedie che prima non avevamo
alep: per esempio bas881
alep: prima non esisteva un pav881
alep: quindi possiamo avere muri con un sottile spessore
alep: o pavimenti sempre spessi
alep: prima i pavimenti erano sempre piatti e lo stesso i muri
alep: voi per lavorare come prima dovete solo mettere bas al posto di pav
mur e msp
alep: ed i numeri ed il resto resta identico
alep: questo non riguarda la nuova versione ma ne abbiamo profittato per
introdurla assieme
alep: potete finalmente costruire con i muri a spessore
alep: meno spifferi nelle case lol
gioacolo: antisismici!

Le fotografie

salvo: è vero c'erano tanti spifferoni
alep: in ultimo la possibilità di fare foto facilmente
alep: il tasto per le foto è a sinistra della x bianca in campo rosso
alep: rappresente una telecamera
alep: se lo cliccate salva l'immagine dello schermo nella cartella del
programma
alep: per esempio
alep: C:\Programmi\Scuola3d\image000.jpg
maria: il probl alep è che le sovrascrive
alep: non occorre più come prima passarla per paint, tagliarla etc
alep: dovrebbe andare avanti come numerazione ma per ogni sessione di
lancio
maria: ad ogni foto dà sempre lo stesso numero
gioacolo: sempre 000?
alep: si ?
maria: 000
alep: poi controllo
maria: yes
alep: si hai ragione
alep: può essere che serva qualche regolazione
maria: se ci fosse un modo per incrementare la numerazione....sarebbe il massimo
alep: tenete presente una cosa
nicomarti: e cioè?
alep: la vecchia versione era morta
alep: ossia non era più soggetta ad aggiornamenti
nicomarti: in che senso?
nicomarti: capito
alep: questa è viva ed escono costantemente nuove release
alep: ogni tanto vi inviterò ad aggiornare
nicomarti: allora dovremo imparare continuamente cose nuove

adrianaz: bene
eddangela: perchè sparite tutti all'improvviso?
alep: cadi edda
eddangela: ahia
salvo: è successo anche a me prima
isadevita: mi sono persa. Vado a dormire. Buenanotte a tutti!
alep: ciao isa
maria: ciao isa
gioacolo: ciaoisa
eddangela: ciao
adrianaz: ciao isa
alep: bene ho fatto una carrellata su tutto , magari ci sarà anche qualcosaltro ma il grosso è qui
maria: dicevo iooo che non ti sentivo più angela ehehheh
isadevita: ciao a tutti!
nicomarti: anche io devo andare
salvo: bye
nicomarti: buonanotte a tutti e grazie mille ad alep!
alessandra: io non vedo il tasto per le foto
nicomarti: alep, avresti una carriera come insegnante :-)
maria: ciao nico
salvo: ok alep . aspettiamo nuove
salvo: è possibile inserire oggetti 3d invece degli pseudo-3d?
alep: si certo
alep: se qualcuno li fa
alessandra: buonanotte a tutti!
alep: per esempio la scuola dell'infanzia è fatta tutti con oggetti 3d costruiti apposta
alep: si usano programmi di modellazione 3d
alep: per esempio truespace
alep: io non costruisco oggetti ti faccio presente
maria: ehehehe
alep: non è difficile ma c'è poca documentazione in giro
eddangela: tu fai mondi interi :)
alep: io sto cercando di mettere su un gruppo che condivide le esperienze
salvo: truespace, ok. li costruirò io. ci proverò
FINE