

Report della chat del 13.3.2006 Taggare il mondo3d

Presenti:

1. Maghetta (Maria Teresa Ghetti)
2. Annasan (Anna Santon)
3. Sabu (Sara Buzzacaro)
4. Maria (Maria Gragnaniello)
5. Nicomarti (Nicoletta Martini)
6. Gioacolo (Gioachino Colombrita)
7. Ste (Stefania Balducci)
8. Alessandra (Alessandra Trigila)
9. Enny (Daniela De Paoli)
10. AndreaR (Andrea Rizzi)
11. Alep (Pasquale Pittaluga)
12. Enrico (Enrico Hell)
13. Attila (William, costruttore eccellente)

Report della chat

Avviso: A.T.T.E.N.Z.I.O.N.E chi avesse il magazzino in locale deve rinominare la cartella <C:\Programmi\Scuola3d\www.activeworlds.bz.it> in <win.activeworlds.bz.it> e deve installare il nuovo fastload www.activeworlds.bz.it/scuola3d/fastloadagg.exe

I saluti

Nicomarti: ciao enrico
enrico: ciao
Nicomarti: ciao alessandra!
Alessandra: ciao nicoletta
Alessandra: ciao enrico
enrico: ciao alessandra
enrico: ehi avete visto? qualcuno ha cominciato a taggare la scuoa3d...
Alessandra: ciao giò
enrico: ciao gioacolo,
gioacolo: ciao a tutti
Nicomarti: ciao gio
gioacolo: cosa fate con i quadrati?
enrico: tu hai già taggato alessandra?
enrico: boh, gio, non si sa chi ha messo i quadrati ..
Alessandra: no Enrico
gioacolo: devi taggare almeno una volta al giorno
gioacolo: tu hai taggato nico?
enrico: si gio , è un imperativo..ehehehe
Alessandra: prometto che lo farò
Nicomarti: ehm...non volontariamente però! solo per giocare coi bambini
enrico: alessandra comunque per vedere l'elenco dei tag messi nel mondo vedi a:
<http://www.activeworlds.bz.it/scuola3d/cercatag.php>
[Bidello]-21:19:29
enrico: ciao sabu
enrico: siamo in ingresso
sabu: ciao, arrivo
Alessandra: mi correggo ho provato ieri sera ma non si aprivano i link!!
Nicomarti: ovvia, proviamo se si aprono
Nicomarti: ciao sabu
sabu: ciao a tutti
Alessandra: ho provato si apre la finestra di donwload
sabu: di che cosa parlate stasera?
Alessandra: pardon download
Nicomarti: anche a me fa lo stesso effetto
enrico: del taggink sabu..
Alessandra: ma mi dice che è impossibile aprire il file
Nicomarti: e a te gio?
Alessandra: c'è qualcosa da fare che non faccio...??

gioacolo: Tag da cercare:
sabu: nn penso...
enny: ciao a tutti
gioacolo: quante case romane ci sono
gioacolo: una citta' romana
Nicomarti: emh...sono la responsabile di tutte quelle case.....
Maria: ciao a tutti
enrico: ciao maria , ciao enny, siamo in ingresso..
Nicomarti: però dei romani è responsabile ste con ale!
Nicomarti: ciao maria
sabu: ciao maria!!
Maria: sabu ciaooo
enny: una domanda: volevo visualizzare il testo come fumetto sui personaggi per i bambini,
ma mi pare che non funzioni... :-(
AndreaR: buonasera a tutti
enrico: ciao andreaR
gioacolo: infatti, non funziona
Nicomarti: a me funziona!
gioacolo: buonaserata ai nuovi arrivati
enny: gio: che brutta notizia!!! e come mai?
AndreaR: la solita fortunata....
enny: ciao andrea
AndreaR: ciao collega
Nicomarti: andrea!!!! ciao
gioacolo: e' un dramma!!!
AndreaR: ciao nico!!!!
enny: gio: ma a me a casa aveva funzionato
enny: poi da ieri no
Alessandra: adesso ci sono riuscita
gioacolo: io non vedo nemmeno il testo senza nuvolette
Nicomarti: e come hai fatto ale? a me non funziona ancora
enny: Ale dicci come si fa!
Alessandra: ho inserito il scuola 3d nell'elenco di programmi
enny: cioè?
gioacolo: vedo solo i vostri nomi
enny: si, gio, anche io
Maria: sabu hai continuato a costruire poi?
ste: salve a tutti
Maria: ciao ste
sabu: maria...no, nn ho + avuto tempo
sabu: però enrico mi ha inserita nell'area di lavoro
gioacolo: vi serve un cubetto?
enrico: spe che sto facendo sabu..
sabu: maria, così posso provare a linkare ;-))
enrico: l'area di lavoro è a <http://www.ipbz-corsi.it/scuola3d/>
Maria: eh si è necessario
Alessandra: quando si apre la finestra di download metto il segno di spunta su seleziona un
programma da un elenco
Maria: depositare i materiali in uno spazio web
Alessandra: poi con sfoglia cerco scuola 3d
Maria: parli del teleport da web aless?
[Bidello]-21:30:45
Nicomarti: ciao mari
enrico: ciao mari
mari: ciao a tutti
Maria: ciao mari
mari: bentrovati
Alessandra: ciao mari!
mari: sono a scuola,
AndreaR: ???
mari: i miei studenti del serale stanno disegnando con autocad
enrico: ah bene mari..
Alessandra: forse sono stata poco chiara ma facendo così riesco a spostarmi
attila: buona sera a tutti
gioacolo: ciao attila

Nicomarti: ciao attila

****Comincia la discussione****

enrico: dunque cominciamo con i tag?
enrico: qualcuno ha provato?
gioacolo: a me con explorer non funziona
AndreaR: tag?
gioacolo: io tag tu tag?
Nicomarti: egli tag
ste: io ho taggato la falegnameria di leonardo
ste: come faccio ad inserirla nell'elenco?
gioacolo: io non ho mai taggato
Nicomarti: ste il programma scansiona il mondo e ogni 2 o 3 ore aggiunge i tag nuovi
Alessandra: il tag del treno funziona benissimo ci sono finita proprio sopra
Nicomarti: me lo ha detto alep in persona!
gioacolo: ale dicci come si fa
enrico: dunque l'idea del tagging sul 3d è di associare a un oggetto una etichetta generale che lo descriva
Alessandra: dai giù non mi prendere in giro!!!!!!
gioacolo: dicci come hai fatto, a me non funziona
Nicomarti: col sistema di ale funziona
Nicomarti: ma devi salvare il file
gioacolo: già' salvato
gioacolo: poi lo apro con activeworlds
Alessandra: no io non lo salvo lo apro
enrico: attila tu che ne dici dei tags?
attila: sono ottimi
gioacolo: lui li mangia
attila: specialmente a colazione .. hemm
attila: sob
attila: no asp
attila: sono comodi
enrico: ahahah Attila..
Alessandra: ma selezionando active world browser
Alessandra: dall'elenco dei programmi che o nel pc
gioacolo: a me dice salva o annulla
Nicomarti: però questa procedura è un po' lunga
gioacolo: poi lo associo a active world
gioacolo: ma niente
attila: e' lunga adesso per l'inserzione del tag ma poi diventa utile
enrico: dunque l'elenco completo dei tags si vede a .
<http://www.activeworlds.bz.it/scuola3d/cercatag.php>
Alessandra: non c'è il pulsante apri?
enrico: da quella pagina <http://www.activeworlds.bz.it/scuola3d/cercatag.php> potete cliccare il luogo ed entrare nel mondo scuola 3d
gioacolo: funziona!!!
Nicomarti: il pulsante apri viene fuori quando hai salvato il file
gioacolo: con la meteorite mi ha funzionato
Maria: io ho provato con tutte le combinazioni possibili e acc non funziona se scuola3d non è già aperto
enrico: e che abbiate scuola3d aperto
Maria: solo se sei già dentro gioa
Nicomarti: che tu sia già dentro è indispensabile
Maria: però con nuovita non è così
Maria: cliccando dal sito si apre il browser di nuovita ed entri
gioacolo: qualche tag non funziona
enrico: allora è bene chiudere nuovita e lasciare aperto solo scuola3d se si vuole usare la procedura di raggiungere una località di scuola 3d da web
Maria: con opera però non con explorer
gioacolo: prova ad associare il file al programma
Maria: no enrico purtroppo ho provato anche così
gioacolo: esco e provo se entro da fuori
Nicomarti: se esci non credo funzioni
Maria: sul portatile ho solo scuola e neanche così entro direttamente

Alessandra: la sequenza che faccio è questa
Alessandra: apri
Alessandra: seleziona programma da elenco
gioacolo: a me apre scuola3d
gioacolo: funziona
gioacolo: ho associato i file che salvo con active world
Maria: sei uscito da qui prima?
Alessandra: seleziono dall'elenco che si apre active worlds browser
Alessandra: che avevo precedentemente inserito nell'elenco
Nicomarti: in ogni caso credo che il funzionamento corretto si abbia solo cliccando sulle coordinate del tag
Nicomarti: non è così enrico?
gioacolo: questo non funziona teleport.291W_1A_-90
Maria: gioa sei uscito prima da qui e poi hai provato? confermi?
enrico: ehm 291 francamente non mi sembra una coordinata esatta
[Bidello]-21:47:06:E' entrato Alep

****La tecnica del tagging****

Alep: ciao a tutti :-))
Maria: ciaooo alep
Alessandra: ciao alep
Nicomarti: alep! finalmente
Alep: eccomi eccomi
enny: ciao alep
Nicomarti: abbiamo un sacco di cose da chiederti
Nicomarti: a proposito dei tag
Alep: avanti spero di saper rispondere
enrico: ciao alep
Nicomarti: non funzionano
Alep: ciao enrico
Alep: lol speriamo che si
enrico: cominciamo con ordine, prima domanda chi la fa?
Nicomarti: cioè funzionano a patto che tu salvi, apra eccc.....
Alep: traduci con calma nicomarti
enrico: ok allora la domanda è di nicoletta, dice che non funziona la procedura di raggiungimento di un luogo di scuola 3d da web
si ma dice che funziona a patto che?
Alep: a patto che cosa?
enrico: spieghi meglio nicomarti? cosa non funziona di preciso?
Nicomarti: attualmente a ale, gio e me
Nicomarti: funzionano così:
Nicomarti: clicchi sulle coordinate dei tag
Nicomarti: si apre la finestra dei download
Nicomarti: si sceglie salva
Nicomarti: si apre il file scegliendo il programma di scuola3d
Nicomarti: si è teletrasportati nel luogo indicato dal tag
Nicomarti: ma non dovrebbero funzionare più semplicemente cliccando sulle coordinate, finisci sul luogo?
Alep: si certo , hai per caso un download accelerator?
Nicomarti: ehmmmmmmmmmmmmmmmm domanda da 1000000000000000 punti
Nicomarti: non ne ho idea!
Alep: quando scarichi da internet lo fai da explorer o da qualche altro prog?
Nicomarti: da explorer
Alep: a me funziona direttamente clicco e vado
gioacolo: comunque funziona
Alep: questa è una domanda da fare a maurizio
gioacolo: devi ogni volta fare l'associazione pero'
Maria: si gioa ma la procedura è lunga
gioacolo: forse perché il file scaricato non ha estensione?
Alep: in che senso l'associazione?
Alep: non si scarica niente
Maria: alep perché con nuovita e il browser opera funziona tutto perfettamente?
Alep: viene richiamato un cgi
Nicomarti: devi associare il file al programma di scuola3d

gioacolo: fare aprire il file scaricato da activeworld.exe
enrico: sicuri di non avere aperto anche aw o nuovita simultanemente??
Nicomarti: sicuri
Nicomarti: io ho aperto solo scuola3d
Alep: enrico per questo prob devo chiedere
Maria: nooo sul portatile ho solo scuola e neanche là funziona
enrico: si Alep, a me funzionna ch è una meraviglia , invece
gioacolo: se clicco sul link del tag mi da' 2 possibilita'
gioacolo: o salva o annulla
Nicomarti: stessa cosa per me
Alep: scusate lo fate da fuori di scuola3d o da dentro?
Maria: gioa ma tu sei iscritto a nuovita?
gioacolo: certo
Alep: ossia lo avete provato dal web integrato?
Nicomarti: no da fuori
gioacolo: mi vuoi prestare qualche neurone?:P
Alep: provalo da dentro
Alep: su ie ha qualche prob , difatti lo stiamo integrando nelle schede per quello
Maria: allora vai un attimo sul sito clicca località e vedi come entri che è una bellezza lol. però non con explorer. hai opera o firefox ecc?
enrico: io lo faccio da explorea dal sito <http://www.activeworlds.bz.it/scuola3d/cercatag.php>
Nicomarti: però
Alep: funziona bene con firefox e da dentro
Alep: mentre da explorer ha problemi
Nicomarti: se apro la pagina dei tag dal browser interno a scuola3d FUNZIONA CHE È UNA BELLEZZA!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
Maria: ahahahaha nico
Alep: esatto, in futuro dalle schede ci sarà questa opzione
enrico: ok allora proviamo tutti, forse la soluzione generale è aprire da dentro
Nicomarti: ma alep perchè non dovrebbe funzionare se apri internet fuori da scuola3d???
Alep: explorer purtroppo ha aggiunto tante di quelle protezioni per evitare pop up e simili che blocca anche questa funzione
Alessandra: infatti da dentro si apre subito
gioacolo: da dentro e' ovvio
Alep: mentre il browser che usiamo da dentro scuola3d è una vecchia versione di explorer
gioacolo: comunque da fuori si apre pure a browser chiuso
gioacolo: l'unico inconveniente e' associare ogni volta aw.exe
Alep: si è poco pratica come cosa
Nicomarti: eppure ci sarà un modo per ovviare al problema, che dici alep?
Alep: non credo
Alep: noi per questa funzione usiamo una procedura non documentata di active worlds ed abbiamo poche possibilità di intervento
Nicomarti: ho capito,
gioacolo: comunque da dentro' e comodo
Nicomarti: l'importante è che anche da fuori si riesca ad entrare sia pure con una procedura più lunga
Alep: oltre che la procedura non è in mano nostra
enrico: allora come ci organizziamo? se qualcuno riscontra ancora dei problemi nel raggiungere scuola 3d descrive il problema e manda un aemail in mailing list? che ne dite?
Alep: :-))
enrico: no??
Alep: si direi di si
Alessandra: si enrico va bene
AndreaR: pera
Nicomarti: meglio la mela andrea!
AndreaR: scusate, dicevo ad enny :-)
enrico: mi racomando pero' di essere chiari ed esaurienti con le mail sul problema tagging in mailing list
Nicomarti: ok.
Alep: si non abbiate paura ed essere lunghi
Maria: nooooo
enrico: Alep, avrai un certo lavoro a rispondere.. ehehe
Nicomarti: ci proverò.....ma non aspettatevi 1500 righe

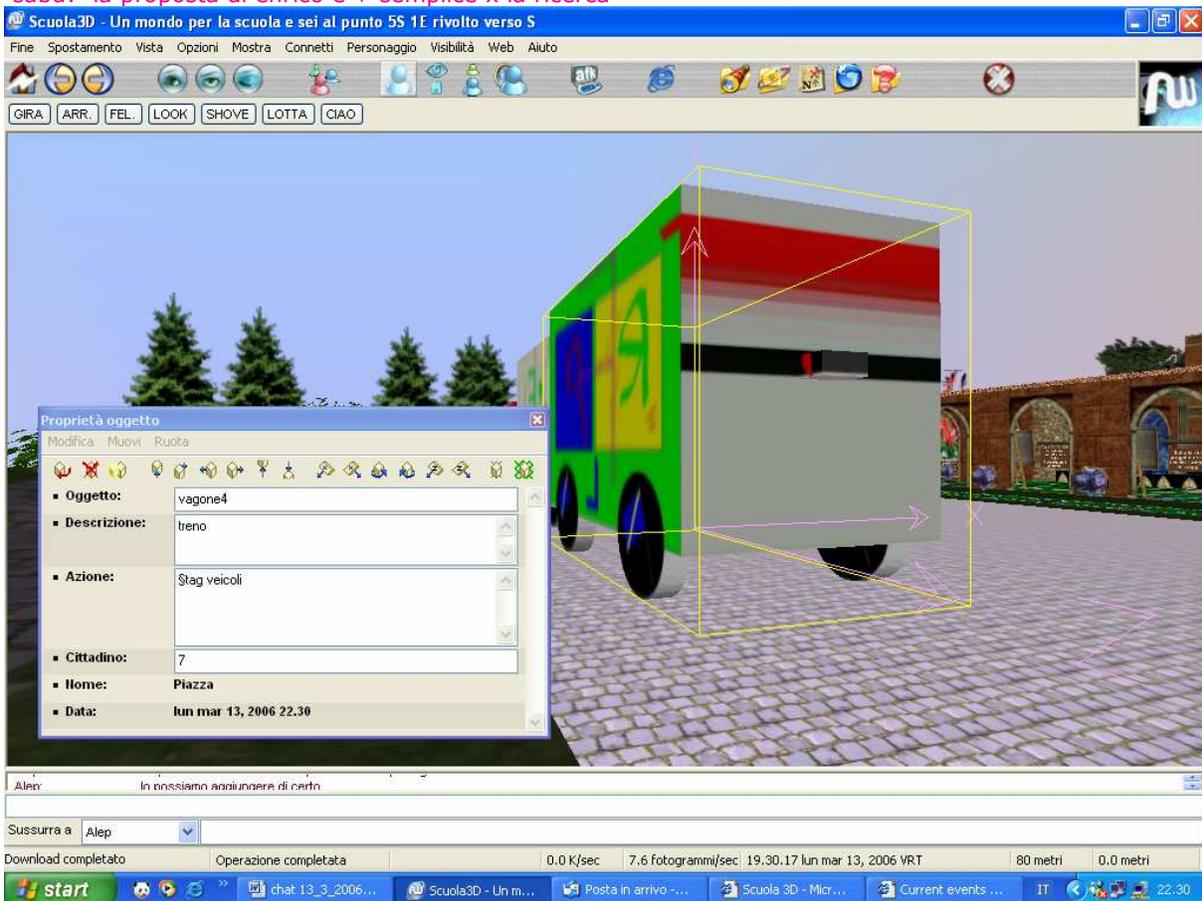
Alep: basta che sia chiara , tenete presente che io non vedo il vostro pc ne so di che parte del prog parlate
enrico: dicci , maria..
Nicomarti: sì, dicci maria
Maria: niente enrico dicevo che non avrò paura di importunare alep lol

****I presupposti teorici****

Alessandra: io devo andare
Alessandra: un saluto a tutti!
Maria: ciao aless
gioacolo: ciao andra
enrico: ciao alessandra
Alep: cia alessandra :-))
Alessandra: a presto
Nicomarti: allora finiamo il discorso sui tag
enrico: mi sembra che dobbiamo decidere come taggare
Nicomarti: appunto, quali criteri usare per taggare?
AndreaR: bellino....
gioacolo: carino...
enrico: ho visto che i tag finora messi per prova non sono di carattere generale
enrico: per esempio villa romana
enrico: io dico che "villa romana" dovrebbe essere la descrizione, il tag potrebbe essere: "edifici storici"
enrico: cosìè se uno tagga un castello medioevale lo descrive come castello medievale ma lo tagga come edificio storico
enrico: e tanti oggetti diversi, (esempio statua del partenone) possono essere ricondotti sotto il tag edificio storico
Nicomarti: ma di una costruzione vanno taggati tutti gli oggetti della costruzione o solo uno e come scegliere quell'uno???
enrico: che ne dite?
enrico: ci aveva detto derrick: gli oggetti vanno uniti spazialmente, ma anch eseguendo un'idea astratta
enrico: ecco l'idea astratta è espressa dal tag

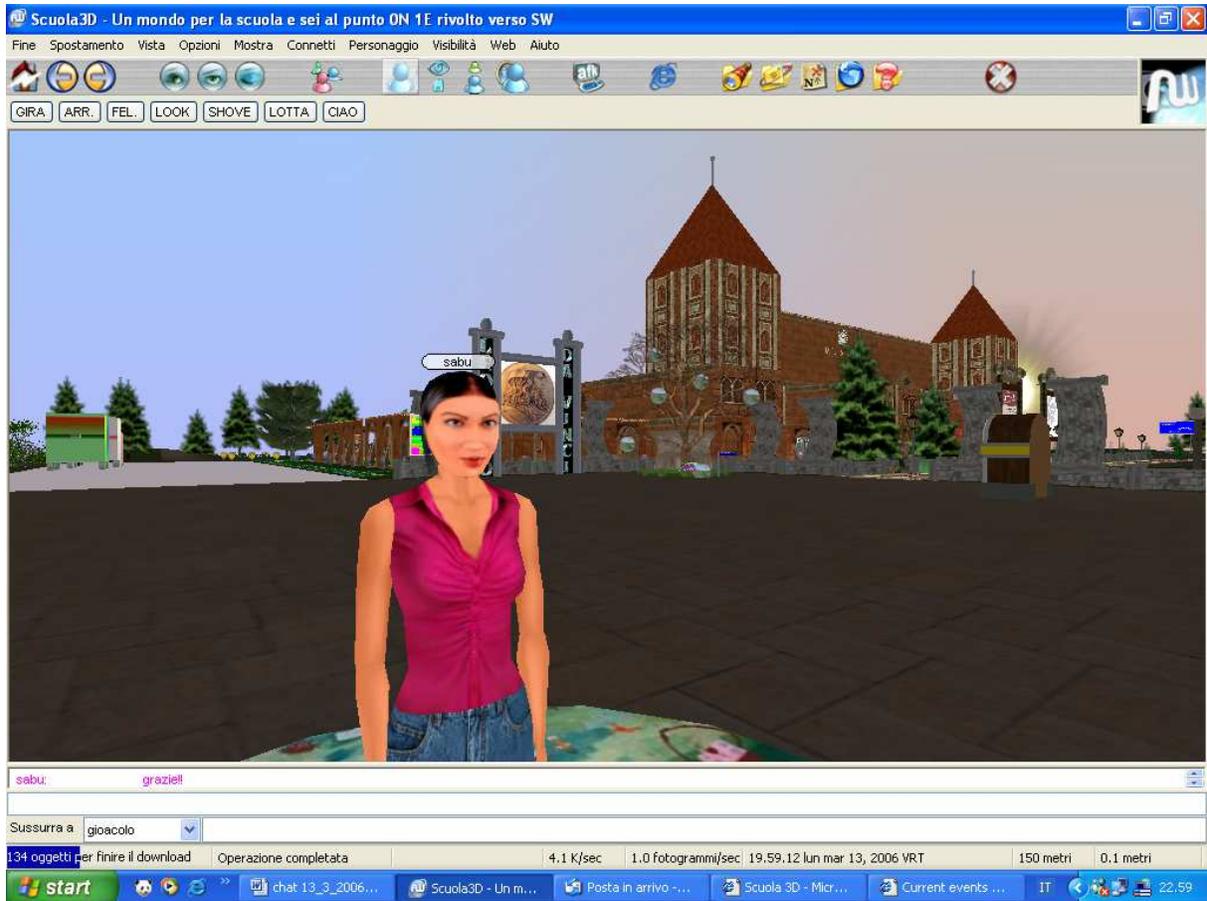
Alep: enrico forse è il caso di predisporre un elenco dei tag a gestione comune
Alep: quel tanto che ognuno prima di inventarsi un tag nuovo controlla se ne esiste uno che va bene
Maria: se capita di taggare nello stesso modo due oggetti cosa succede alep?
Alep: che li trovi 2 volte
Nicomarti: avremo bisogno di una classificazione più generale
enrico: tag= concetto, categoria
Nicomarti: a cui fare riferimento
Maria: aha ok hai risposto
enrico: il singolo oggetto coincide con la sua descrizione
Nicomarti: come per la casa romana
enrico: csa romana = descrizione, tag= edificio storico per esempio
enrico: i concetti è bene che siano creati da ciascuno, pero' una regola buona è quella di vedere prima se esiste già un tag pertinente nell'alista dei tag in <http://www.activeworlds.bz.it/scuola3d/cercatag.php>
Maria: io direi il contrario forse enrico
enrico: dicci maria
Maria: taggare in un modo specifico e poi nella descrizione dire che si tratta di una ricostruzione storia
Nicomarti: scusate ma io devo proprio chiudere tutto
enrico: ok nicomarti a presto
Maria: ciao nico
Nicomarti: buonanotte a tutti
Alep: ciao nico :-))
sabu: ciao nicomarti
gioacolo: ciao nico
enrico: Maria, il tag è il concetto, la descrizione generale, il singolo oggetto è il particolare e sta nella descrizione specifica
enrico: almeno io la penso così'..
sabu: se posso parlare da inesperta

sabu: che prova a cercare tag
 enrico: ho tratto spunto dal wiki, quando introduci le categorie sul wiki (categorie = tag) ti consigliano di consultar prima l'elenco delle categorie esistenti
 enrico: dicci sabu
 sabu: la proposta di enrico è + semplice x la ricerca



sabu: forse però è + complessa x l'inserimento
 sabu: ...ditemi se dico cose inutili...
 Maria: continua sabu
 sabu: bisognerebbe chiarirsi x evitare ambiguità negli inserimenti
 enrico: ci sono due modi sabu
 enrico: il primo modo è che le categorie le stabilisce un amministratore
 enrico: molto semplice
 enrico: la nostra sfida è che che le categorie vengano costruite dal basso
 [Bidello]-22:19:29:
 enrico: folksonomy, qualcuno la chiama anche.
 enrico: ma per costruire le categorie dal basso bisogna autoassoggettarsi a delle regole
 sabu: ok, adesso ho capito cosa volete fare, grazie!!
 enrico: una regola è consultar l'elenco delle categorie già inserite dagli altri prima di proporre la propria
 sabu: quello che sto provando a fare
 sabu: nn è così semplice x un'inesperta in tag trovare le categorie, quelle che ho in mente io nn ci sono
 Maria: ora che c'è il motore di ricerca con un pò di tempo ci chiariamo meglio le idee lol
 sabu: x es meteorite, che categoria è?
 enrico: sabu, le categorie le decidi tu dal basso, il punto è che se tu chiami una categoria "edificio storico" e un altro ha appena introdotto la categoria "palazzo storico" è meglio che tu usi la terminologia già introdotta
 enrico: meteorite, come oggetto individuale dovrebbe trovare il proprio nome e la propria descrizione nel campo "descrizione"
 sabu: ok
 enrico: una categoria da associare all'oggetto singolo "meteorite" potrebbe essere "oggetti spaziali"

Maria: nella fase di prova abbiamo taggato un pò per tentativi ed errori
enrico: poi se uno mette una astronave anche quella dovrebbe avere come tag "oggetti spaziali" e come descrizione "astronave di youri gagarin" per esempio
Maria: ma poi all'interno della categoria oggetti spaziali enrico come si riconosce meteoriti da astronavi per esempio?
enrico: meteorite dovrebbe essere una descrizione
enrico: astronave dovrebbe essere una descrizione
enrico: senza queste prove mai avremmo potuto riflettere, vero, Maria
sabu: quindi io potrei inserire un elemento in un tag creato da un altro?
enrico: sì certo , questà è collaborativa'.
sabu: il quadro si fa sempre + chiaro, grazie!!
Maria: faremo altri tentativi (ed errori) sabu lol
enrico: collochi un tuo elemento individuale, singolo, in un contesto, avvicini il tuo oggetto, nell'astrazione a un altro.
enrico: sembra un trattato di logica medievale acc.... vabbè , la smetto..
sabu: da dove avete inserito i tag?
enrico: Alep si possono inserire piu' tag? immagino di sì, ma non so la sintassi..
Maria: leggi qui con calma sabu
http://www.activeworlds.bz.it/mediawiki/index.php?title=Current_events
Alep: e sarebbe meglio usare oggetti vicini
sabu: grazie maria!! 6 puntualissima ;-))
Alep: in questo momento non so rispetto all'uso di più tag
Alep: lo possiamo aggiungere di certo
Alep: ma dato che noi non abbiamo interesse a trovare l'oggetto esatto si può taggare un oggetto contiguo
AndreaR: ciao a tutti, buonanotte
Alep: notte andrea
Maria: ciao andrea
sabu: ciao
AndreaR: ciao ciao
Maria: non ho capito non possiamo più taggare alep?
Alep: per quanto riguarda me sì
Maria: ah ok scusa avevo capito male
Alep: non ho capito se ha prob enrico per via delle categorie
enrico: la questione è questa:
enrico: un oggetto puo' ricadere sotto piu' categorie, per esempio stella cometa puo' ricadere insieme a meteorite sotto "oggetti spaziali"
enrico: ma anche sotto "natale"
enrico: la meteorite invece no, non ricade sotto natale
enrico: per cui io penso che è utile poter mettere piu' tag a un determinato oggetto
Alep: sì ok lo inserisco
Alep: enrico il problema è quello della visualizzazione nella tabella di ricerca, ti spiego
enrico: sabu ci sei con la sintassi dei tags?
sabu: sì!
sabu: mi sono anche documentata...grazie Maria...
Maria: ahah
Maria: così hai dato un'occhiata anche al wiki
enrico: non mi ricordavo nemmeno io che c'era nei current events , ehehe
sabu: ho capito che dovrebbe velocizzare la ricerca di elementi del mondo... giusto?
sabu: enrico, leggi la risposta al tuo "domandone", cosa dici?
Maria: devo andare ' notte a tutti
Maria: ciao000
sabu: notte maria, a presto!!
enrico: notte maria
sabu: enrico, forse inserirebbe tutti noi in un'ottica comune nella gestione degli elementi, in una vera rete anche concettuale



enrico: sabu sed dovessimo fare un paragone con le mappe, allora certo questo modo di taggare assomiglia piu' a una mappa concettuale che a una mappa mentale..
 sabu: è tutto chiaro ;-))

****Chiusura:Tecniche avanzate di tagging****

enrico: Alep, per mettere due o piu' categorie come si fa'?, si separano i tag con una virgola ?
 o come è la sintassi?
 Alep: si con la ,
 Alep: virgola
 sabu: provo a inserire un tag con una mia costruzione, ma posso usare anche un oggetto comune da me solo inserito?
 enrico: si sabu
 enrico: pero' c'e' il problema che se tagghi direttmente l'oggetto e poi lo raggiungi da web...
 enrico: ci vai a sbattere contro
 enrico: per cui dovresti taggare un altro oggetto in prossimita'
 Alep: su questo potremmo aggiungere la sintassi che usiamo per il comando teleport personale
 sabu: ah
 Alep: oppure fare come dice enrico
 Alep: spiego la differenza
 enrico: ok alep
 Alep: se aggiungiamo ai tag lo spiazzamento di direzione abbiamo il vantaggio che chi arriva guarda nella direzione giusta
 Alep: altrimenti questo non si verifica
 Alep: lo spiazzamento spiego come funziona
 Alep: se vogliamo che la persona arriva 4 metri vers nord rispetto all'oggetto aggiungiamo ;4N
 Alep: alla fine della frase, separando con un punto e virgola
 enrico: ok
 Alep: e la persona quando arriva guarderà a sud ossia verso l'oggetto
 Alep: questa è una cosa da aggiungere al bot ma è una procedura che già uso altrove

enrico: arriverà quattro metri piu' a nord dell'oggetto taggato e lo vedrà verso sud?
Alep: e si
Alep: se la persona arriva 4 metri + a nord dovrà guardare a sud per vederlo
[Bidello]-22:49:31:
enrico: una meraviglia..
enrico: perchè tagghiamo l'oggetto preciso ma lo raggiungiamo in una posizione desiderata
Alep: se non ho casini imprevisi (probabili) domani lo sistemo in 4 e 4trotto
Alep: esatto che è la soluzione migliore
Alep: diventa facile trovare i tag per le correzioni
Alep: se taggi oggetti vicini e poi devi modificare rischi di diventare matto

FINE