

Chat del 27 febbraio 2006 Costruire con le mask

Antefatto

Nei giorni scorsi Maria; Gio; Nicomarti e Enrico hanno lavorato, per prove ed errori, sulle mask, cioè su come inserire immagini ritagliate come un oggetto. La procedura è abbastanza complessa e per questo che era bene organizzare una lezione di costruzione specifica con Alep
Nel frattempo Maya, al suo secondo ingresso ha fissato il suo nuovo nome utente (Sabu)

Presenti

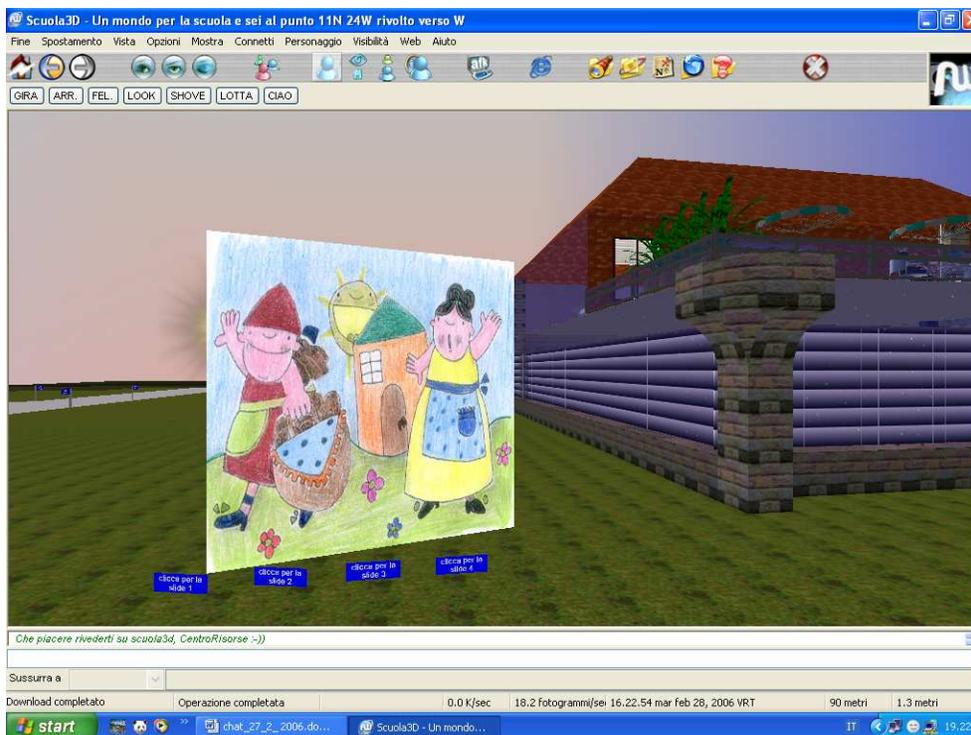
1. Annasan (Anna Santon)
2. Sabu (Sara Buzzacaro)
3. Nicomarti (Nicoletta Martini)
4. Gioacolo (Gioachino Colombrita)
5. Ste (Stefania Balducci)
6. Alessandra (Alessandra Trigila)
7. Enny (Daniela De Paoli)
8. Donatella e Andrea (genitori di Casteldelpiano)
9. Alep (Pasquale Pittaluga)
10. Enrico (Enrico Hell)
11. Ashia (9 anni)
12. Kyashan (Alessandro Rigitano)
13. Attila (William, costruttore eccellente)

Chat

*Che piacere rivederti su scuola3d, enrico :-))
Ore 20.15*

ashia: ciao
enrico: ciao
ashia: che fai ??
enrico: vieni a vedere le mask, raggiungimi ashia
ashia: che è ??
enrico: sto scrivendo sul wiki su come mettere le mask
enrico: ciao gio
gioacolo: ciao
gioacolo: ieri ho provato a farne una
gioacolo: con una immagine di maria
gioacolo: sai se si trova sul server?
gioacolo: si chiama canarini
enrico: boh??
ashia: ciao enny, che fai ??
enny: Ciao ashia, sto facendo prove di costruzione
ashia: dove ??
ashia: teleport andreaR

enny: stamattina i bambini hanno messo le foto sui pannelli della torre
 ashia: gia'
 ashia: dov' è l' entrata ???
 enny: per ora è solo sulla foto
 enny: vado a cena: ci vediamo in chat alle 9
 enny: a dopo!
 ashia: ok, ciao
 Nicomarti: ciao
 ashia: ciao
 Nicomarti: salve enrico
 enrico: ciao
 Nicomarti: questo tetto sembra impossibile da fare
 giocolo: provo il movimento
 enrico: gio ci sei?
 giocolo: si sto provando il power point di maria



enrico: gio appena hai un attimo vedi un po' se questo mio primo scritto sulle mask sul wiki è comprensibile.
<http://lnx.activeworlds.bz.it/mediawiki/index.php?title=Mask>
 giocolo: chiarissimo
 giocolo: eccola qui la mask
 giocolo: qui davanti a te



enrico: perfetto..
 giacolo: vedo se hanno messo canarini
 ashia: ora vi devo lasciare ciao a tutti
 sabu: ciao
 enrico: ciao sabu
 enrico: a dopo ashia
 sabu: ciao...sono in anticipo
 sabu: enrico, posso chiederti una cosa...
 enrico: dimmi sabu
 sabu: per le mask di stasera
 sabu: che cosa sono...in pratica? che tipo di immagine serve?
 enrico: per cominciare ho scritto un testo, che spero si capisca, qui sul wiki di scuola 3d , guardalo sabu
<http://lnx.activeworlds.bz.it/mediawiki/index.php?title=Mask>
 sabu: grazie :))
 enrico: poi dimmi se si capisce e iniziamo la discussione, sabu
 sabu: enrico
 enrico: dimmi sabu
 sabu: ho letto, mi sembra molto chiaro
 sabu: spero poi nella pratica di riuscire a fare tutte le operazioni richieste!!
 enrico: di che scuola sei sabu?
 sabu: elementari Laives "Gandhi"
 enrico: bene ok..
 Alessandra: ciao enrico
 enrico: ciao alessandra..
 Alessandra: ciao sabu anche tu Gandhi?
 sabu: ciao! sì, anche tu? di dove?
 Alessandra: Roma..... ma che coincidenza!!!!
 Alessandra: ho una seconda e tu?
 sabu: io una quinta. ho visto alcuni vostri lavori oggi, bravi!
 enrico: Gandhi è un nome che va forte nelle scuole dunque ..

Alessandra: di questi tempi ci vuole!
sabu: eccome
Alessandra: come ti chiami sabu?
sabu: sara
sabu: l'eccome era riferito anche a Gandhi...
Alessandra: avevo capito!!
Alessandra: ora vado a cena torno tra un po'
sabu: buon appetito!
Alessandra: grazie a dopo..
sabu: cosa significa la scritta AFK vicino al nome ste nei contatti?
enrico: che, pur essendo collegata, sta lontano dalla tastiera, questo è il significato di afk, sabu
sabu: grazie! come la si fa comparire?
enrico: in alto nella barra ci sono delle icone, una è quella dell'afk



enrico: la vedi?
sabu: trovato
enrico: poi chiediamo che ci mettano l'icona, "cena" LOL
sabu: ;))
sabu: sto cercando un'immagine per il "compito"
enrico: che compito ti hanno dato sabu? se posso aiutarti non esitare a dirmelo
sabu: il nostro...la mask!!
enrico: ok ,dove vuoi collocare la tua mask?
sabu: nn ho un terreno...
gioacolo: con la riforma agraria te ne daranno uno
sabu: terreni x tutti...
Nicomarti: salve a tutti
enrico: ciao nicomarti
sabu: ciao
ste: sera a tutti
Nicomarti: ciao ste
ste: ciao sabu sei nuova?
sabu: sì, quasi, sono qui x la seconda volta
sabu: la scorsa settimana ero maya... un nome trovato al volo
ste: insegnante?
gioacolo: bancario?
sabu: sì
sabu: magari
enrico: dunque sabu il compito è costuire una mask stasera..
sabu: presente!
sabu: anche gli altri lo faranno vero???
enrico: se non sono altrimenti impegnati direi che lo faranno...
enrico: nico qui ci sarebbe utile Alep adesso, riesci a trovarlo da qualche parte?
Nicomarti: provo
Nicomarti: alep dovrebbe arrivare fra pochissimo
Nicomarti: in effetti alep ha mandato alla lista una mail molto utile in proposito qualche tempo fa
Nicomarti: a fine dicembre mi pare
Nicomarti: se volete intanto provo a recuperarla

enrico: sabu io direi cosi' , non appena entra alep ti facciamo assegnare un terreno per la tua scuola e li' potrai provare a realizzare una mask

sabu: va bene!

enrico: ciao donatella..

enny: ciao a tutti

enrico: intanto, per chi è arrivato ora, fino a che non troviamo l'email di alep sulle mask , potete vedere le istruzioni ch eho messo io sul viki:
<http://lnx.activeworlds.bz.it/mediawiki/index.php?title=Mask>

enny: quindi le mask permettono di creare immagini con zone "trasparenti"...

ore: 21:22:34

enrico: ciao alep benvenuto

Alep: eccomi

Kyashan: Salve a tutti!

enny: ciao Kyashan

enrico: dunque , approfitto del tuo arrivo Alep per dire a tutti che ho messo sul wiki un tentativo di spiegazione delle mask
<http://lnx.activeworlds.bz.it/mediawiki/index.php?title=Mask>

enny: molto chiara la spiegazione

Alep: mi preparo 2 immagini

enny: ma come si inviano i 2 file? (jpeg e zip)

Alep: allora vi spiego

Alep: il problema zip nasce per velocizzare il download

Alep: i jpg sono file già compressi

Alep: per cui non richiedono zippatura

enny: chiaro

Alep: mentre tutti gli altri si

gioacolo: come i bmp

Alep: esatto

Alep: le mask a meno che non si vogliano effetti particolari è bene che siano col minimo livello di colore

Alep: se possibile in toni gi grigio

enny: che livello di colori sarebbe meglio?

gioacolo: bianco con sfondo nero

Annasan: ciao a tutti!

Nicomarti: salve

attila: sera a tutti ^^

gioacolo: ciao annasan

ste: si possono fare i disegni direttamente su fondo nero?

Alep: un attimo che cerco 2 immagini

enny: non ho capito: bianco e nero o scala di grigi???

Nicomarti: immagine bianca su sfondo nero

Nicomarti: giusto?

attila: hemm sera ^^

enny: ciao attila

Kyashan: Ciao Attila

enny: ma cosa intende alep dicendo "le mask a meno che non si voglia effetti particolari è bene che siano col minimo livello di colore"?

Nicomarti: ehm...credo che lo sappia solo lui eheheh

enrico: ciao attila....

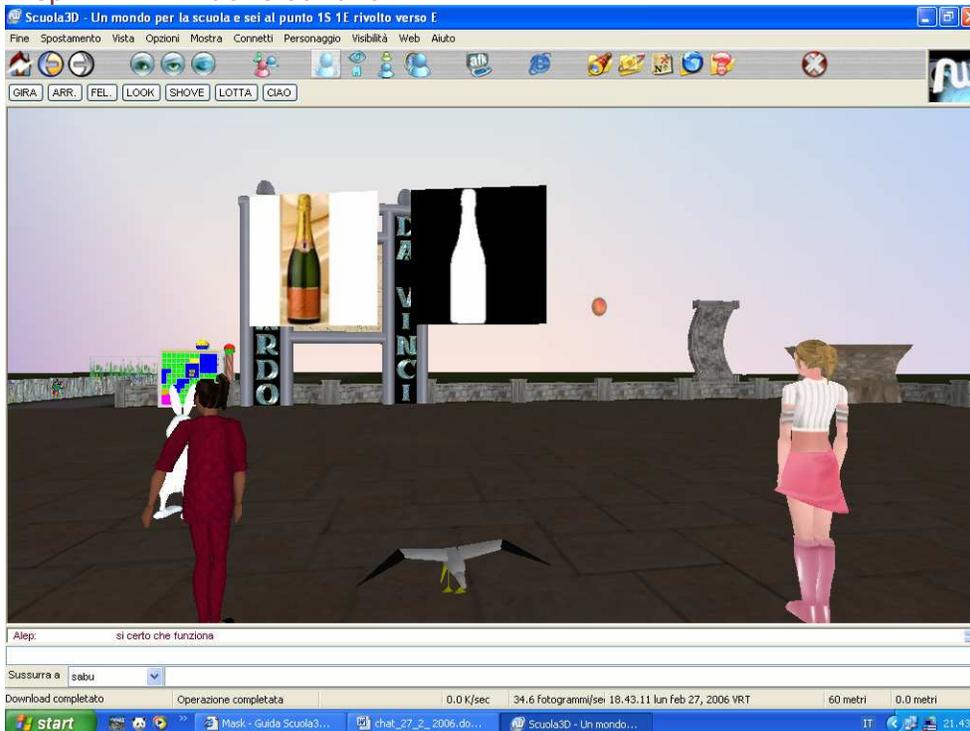
enny: nico > :-)O

Kyashan: Ragazzi... un saluto a voi tutti. Ci si vede dopo

enrico: khya non partecipi al dibattito sulle mask?

Kyashan: perdonami ma devo fare una telefonata

attila: mm
 attila: per le mask
 Nicomarti: **salve a donatella ed Andrea**
 Alep: ecco qui
 Alep: guardate qui
 Alep: dove sono io



Alessandra: **ciao a tutti**
 enrico: donatella ciao come va? un saluto ad Andrea..
 Alep: ci siete?
 enny: albicocca.jpg
 Donatella: bene grazie
 enny: ok
 Nicomarti: **una col fondo nero è formato jpg**
 Alep: esatto
 Nicomarti: **e l'altra??**
 Alep: **allora quella a colori non è necessario che abbia lo sfondo nero**
 attila: parte trasparente nera parte visibile bianca ^^
 Alep: lo sfondo potrebbe essere di qualsiasi colore anche complesso , tipo foglie per esempio
 Nicomarti: **come?? non deve essere nero?**
 Annasan: ma come mai luis diceva che deve essere nero?
 Alep: se è nero potere evitare di fare la maschera
 Alep: però per un buon risultato è meglio fare come vi indico io
 enrico: Attila, ma ci sono anche gradazioni intermedie?
 enny: ... basta che sia un colore che non sia anche dell'immagine che deve apparire, giusto?
 Annasan: io ho provato, e ho trasformato tutti i disegni dei bambini mettendo lo sfondo nero...
 Alep: si può essere fatta in qualsiasi modo
 Alep: se è monocolor si fa meno fatica ad arrivare alla seconda immagine, quella in bianco e nero

Annasan: oddio non capisco un tubo...

Alep: però non sempre le foto originali sono come farebbe comodo a noi

attila: lol

enny: ma.. perchè vediamo il nero intorno all'albicocca, allora?

enny: non dovrebbe essere trasparente?

Alep: perchè quella foto è fatta così , aspetta ne cerco altre

enny: ok

Nicomarti: Donatella ci capite qualcosa tu ed Andrea???

Nicomarti: credo che dovremo insegnarlo noi a tutti gli altri!

enrico: (per attila) attila hai visto il mio tentativo di spiegazione? va bene?
<http://lnx.activeworlds.bz.it/mediawiki/index.php?title=Mask>

attila: vedo subito ^^

attila: si si come dicevo prima, parte trasparente nera, parte visibile bianca
^^

attila: è giusto

enrico: (per attila) thanks

enrico: dunque qual è il principio (nella teorie dei colori , immagino) che sta alla base delle mask?

attila: come vedo la descrizione di enrico per le mask è a posto

attila: leggete

Annasan: è tutta questione di sintassi enrico! ehehehehe

Nicomarti: l'immagine originale va su fondo nero

Nicomarti: e la seconda va colorata di bianco, col fondo nero

Nicomarti: la prima va salvata in formato jpg

Annasan: scusa nic, quale seconda immagine?

ste: colorata ossia coperta di bianco

Nicomarti: la seconda bianca, su fondo nero in bmp??

Alep: ecco per esempio

ste: ma allora come ricompare il colore originale alla fine?

Alep: quella di sinistra è una foto così come la ho trovata io

Alep: e a quella foto io non faccio nessuna modifica

Nicomarti: il colore originale è in quella a sinistra

Alep: per fare sì che compaia solo la bottiglia senza lo sfondo devo realizzare la mask

enrico: dunque, Alep mettendo come texture la bottiglia colorata e come mask la bottiglia in bianco e nero funziona?

Alep: sì certo che funziona

enny: alep: ci manca il risultato finale...

enny: ce lo fai vedere?

Alep: un attimo

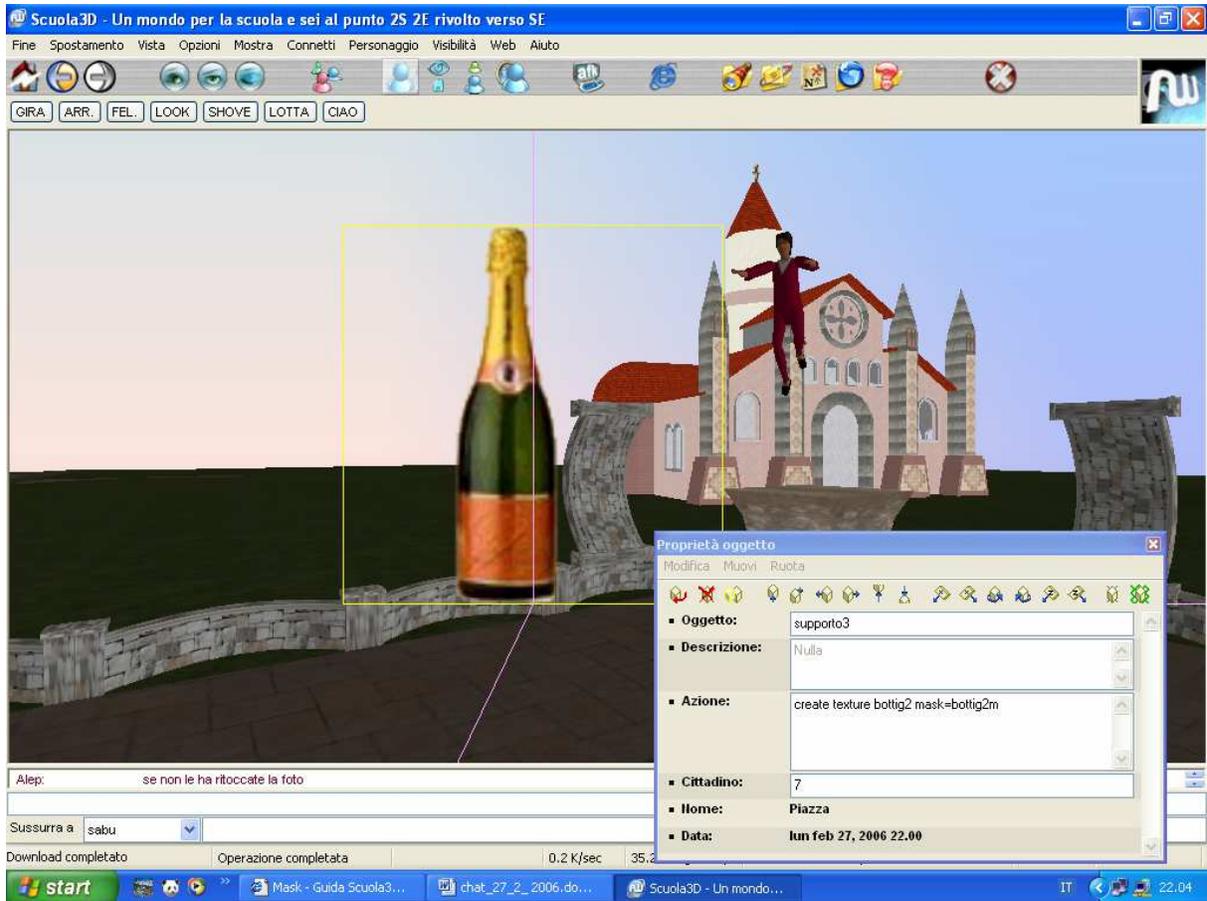
enny: mask= trasforapre l'ammagine di destra in bmp e zipparla

enny: giusto?

Nicomarti: ecco il risultato!

Alep: ecco il risultato finale

Nicomarti: la bottiglia!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!



attila: azz dove andra finire il 3d .. lol

Alep: la parte della immagine corrispondente al nero della maschera diventa invisibile

Alep: mentre la parte corrispondente al bianco diventa visibile

enny: forte.. ma il comando mask, ecc...??? Non si mette?

Alep: questa è fatta come oggetto

enny: ah ecco, ma sarebbe interessante sapere la sinassi da usare con "mask"

Alep: si adesso la cerchiamo se trovo i pannelli

Alessandra: fa un bell'effetto!

Alep: li avevo fatti per fiordiferro

Nicomarti: in effetti se mandiamo queste due immagini ad alep insieme ad un altro piccolo file

Nicomarti: in formato

Nicomarti: RWX

Nicomarti: lui trasforma queste due immagini in oggetti come la bottiglia

attila: l'effetto lo vediamo dopo stappato ^^

enny: con che programma ottieni formato RWX ?

enny: cosa contiene il file RWX?

ste: <http://www.alterlinks.it/ActiveWorlds/rwx/rwx.php>

Alessandra: grazie ste sto leggendo

Nicomarti: una serie di numeri che indicano le dimensioni che l'oggetto deve avere

Nicomarti: modelbegin

Nicomarti: scusate

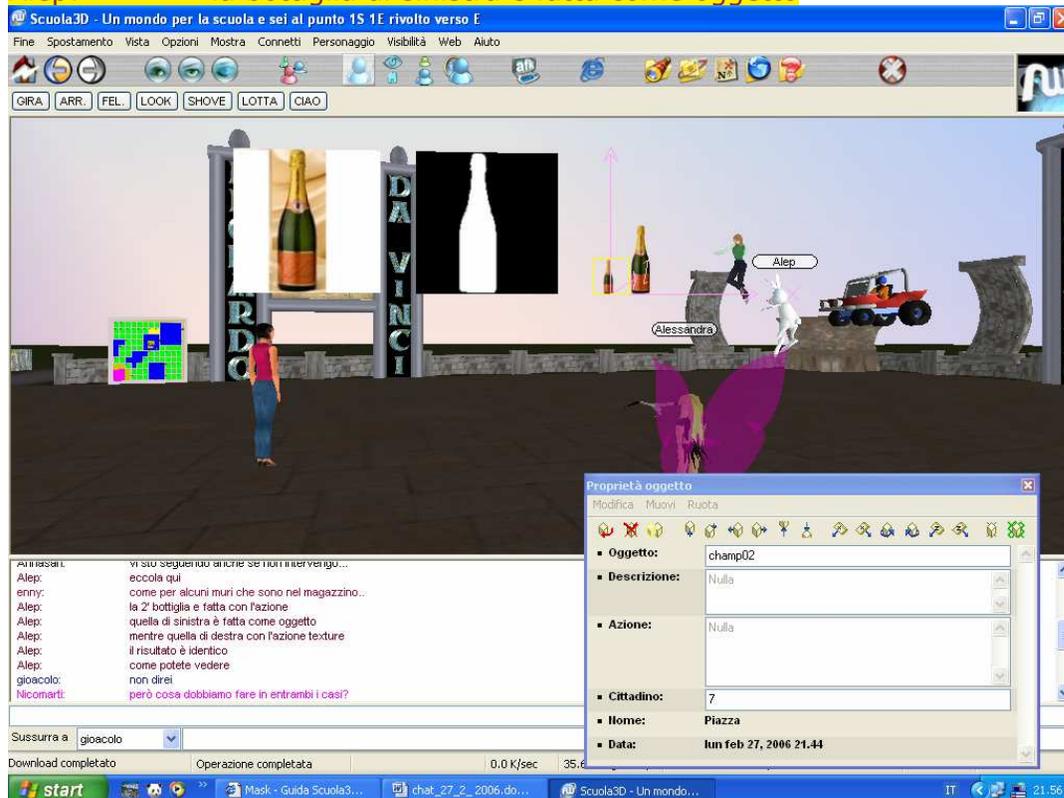
Nicomarti: per esempio

Nicomarti: scale 1 1 1

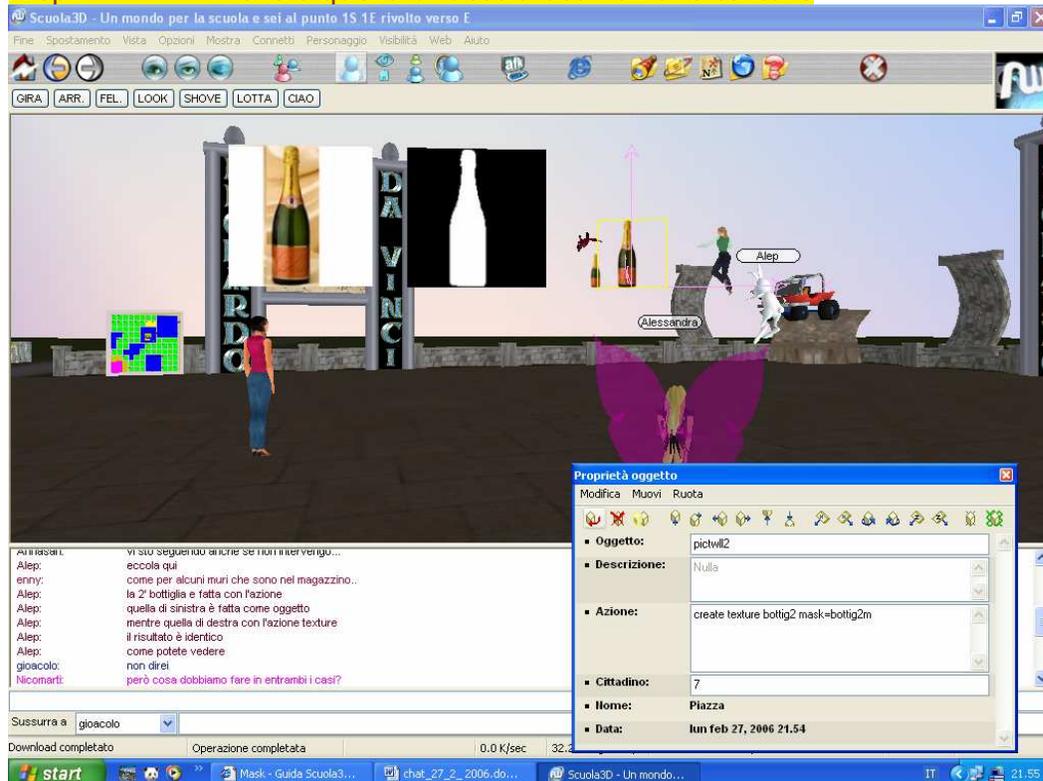
Annasan: vi sto seguendo anche se non intervengo...

Alep: eccola qui

Alep: la bottiglia di sinistra è fatta come oggetto

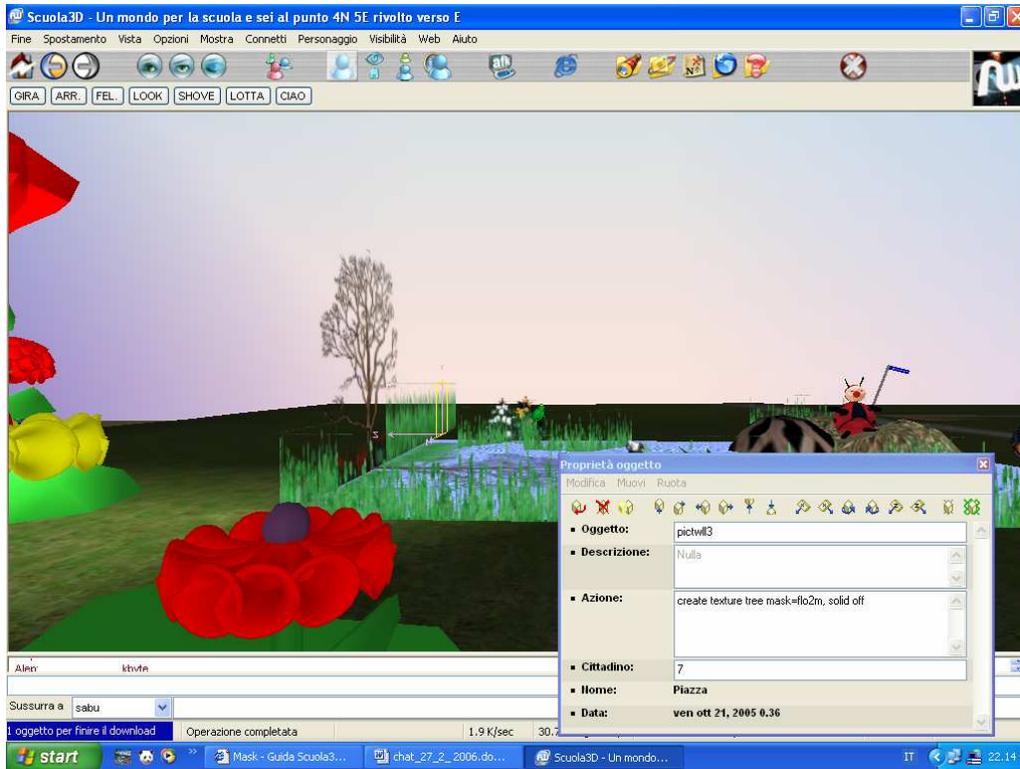


Alep: mentre quella di destra usa l'azione texture

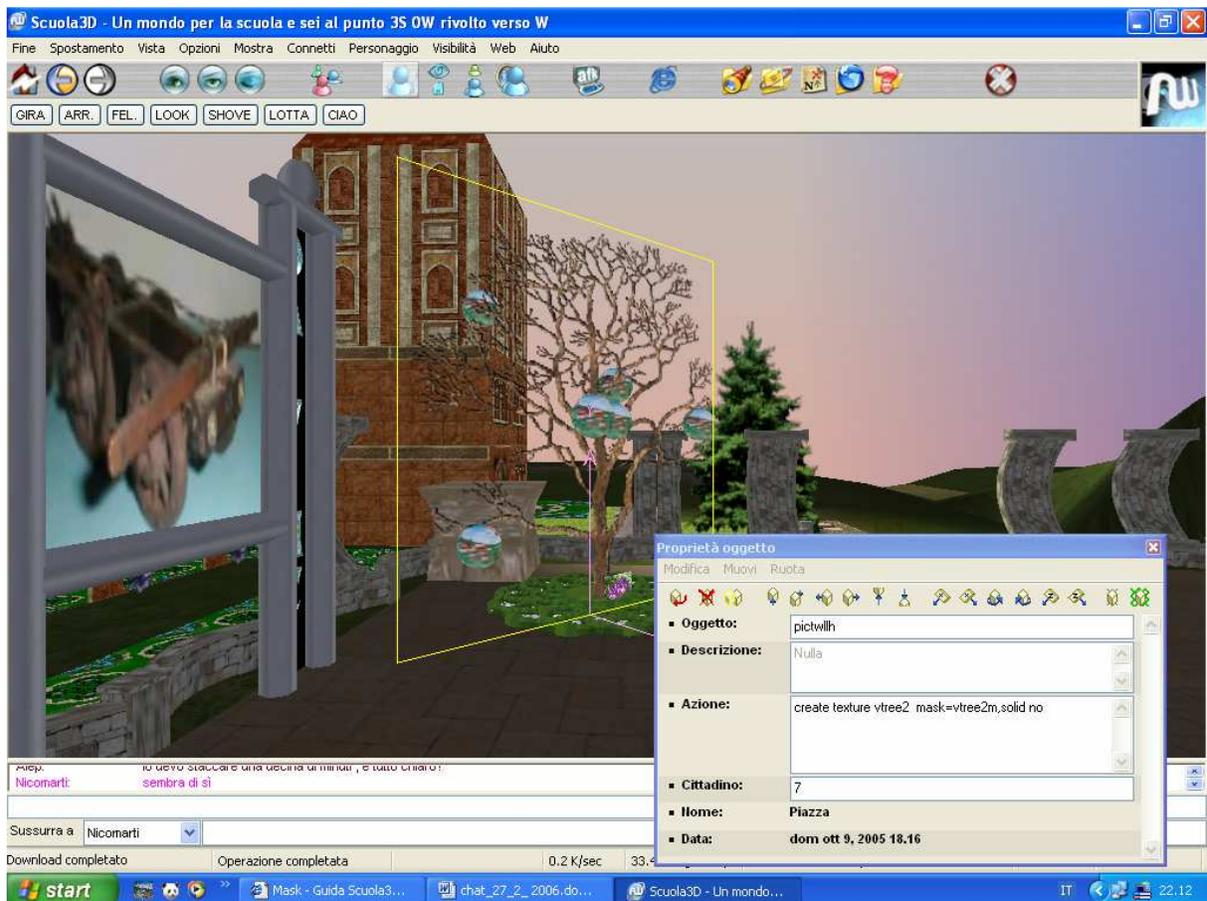


Alep: il risultato è identico
Alep: come potete vedere
Alep: la più semplice è la seconda che ho fatto
Nicomarti: però cosa dobbiamo fare in entrambi i casi? spedire le due immagini a te alep??
gioacolo: non direi, una è piatta
attila: solo che una è piatta l'altro no
Nicomarti: è vero, la seconda è piatta, la prima sembra muoversi per farsi vedere sempre davanti
enny: non è possibile modificare le dimensioni degli oggetti, vero?
Alep: sì certo basta usare un pannello più grande
gioacolo: da lontano sembrano uguali
Alep: mentre la dimensione della primache ho fatto non è facilmente modificabile
Alep: la seconda sembra piatta perchè non trovo il nome giusto dell'oggetto
Alep: per fiordiferro io ho fatto 10 pannelli adatti per questo scopo
enny: altrimenti sarebbe come la prima?
Alep: ma in questo pc non li ho e non ho le località per trovarli
Alep: enrico tu non ti ricordi dove fiore aveva messo di questi oggetti?
Nicomarti: alep ci vuole un posto dove lasci tutte queste cose d'esempio con l'elenco dei pannelli adatti
Nicomarti: è possibile?
gioacolo: nome mask e nome texture devono essere diversi?
Alep: sì certo possono essere diversi però per evitare confusione si usa lo stesso nome con la m di mask aggiunta
enrico: no alep sorry..
Annasan: alep fiore li aveva fatti per la scuola di pineta
attila: sono i shrub02 ?
enny: ma non dovrebbe essere: create picture bottig2m.jpg ?
Alep: il picture non accetta il mask
Alep: no attila sono proprio pannelli
Annasan: ma aveva usato il cespuglio non i pannelli
attila: a ok
enny: senza "create picture"..
Alep: hanno un nome italiano
gioacolo: allora create texture
attila: supporto3 ?
enrico: fiordiferro aveva sperimentato delle mask con la semplice ripetizione del file jpg stesso senza passare attraverso l'immagine in bianco e nero e in molti casi aveva funzionato
gioacolo: però viene trasparente
Alep: trovato
Alep: sono supporto da 1 a 10 mi pare
enny: intendo: nella seconda bottiglia si legge mask=bottig2m" credevo che invece si dovesse scrivere "mask=bottig2m.jpg" che corrisponde al nome della bottiglia in bianco e nero
attila: allora era giusto supportox ^^
gioacolo: finalmente un bottiglione
enrico: il metodo canonico è quello di passare attraverso l'immagine in bianco e nero, più laborioso, ma corretto
Alep: io ho messo il jpg in più se no non lo potevo mettere qui come immagine
Alep: la frase corretta è infatti: create texture bottig2 mask=bottig2m

Alep: enny: ok
Alep: la mask dovrebbe essere un bmp, ma come bmp non la posso mettere direttamente
Alep: quindi per fare un esempio ho preso bottilg2.bmp e lo ho convertito in jpg
Alep: non gli potevo dare lo stesso nome per cui ci ho aggiunto jpg
attila: l'estensione
enny: ora è chiaro, grazie!
enny: ma dove reperiamo i pannelli su cui poter usare le mask?
Alep: i pannelli supporto sono costruiti apposta per questo uso di tante dimensioni
Alep: si chiamano supporto1 a supporto10
enny: perfetto!
Alep: fate in fretta a trovare la misura giusta
Alep: prima di fare la mask controllate che la foto abbia proporzioni giuste per il pannello
Alep: se non le ha ritoccate la foto
Alep: se guardate la bottiglia mia ha 2 fasce bianche sui bordi
Alep: sono aggiunte per dare la giusta proporzione alla bottiglia
Alep: se no la bottiglia veniva bassa e grassa
enny: i pannelli sono quadrati?
Alep: e questo va fatto prima di fare la mask se no ci buttate via tutto
Alep: si li ho fatti quadrati
Alep: le foto dovranno anche loro essere più o meno quadrate per mantenere la proporzione
enny: ma con e facciamo a renderci conto delle misure? ad esempio: io solitamente uso misurare le immagini in pixel...
Alep: nela foto della bottiglia si vede chiaramente come ho fatto
ste: ci vorrebbe qualche pannello rettangolare
enny: supporto 1 a quanti pixel corrisponde?
Alep: qui non si ragiona in pixel ma in metri
Nicomarti: l'immagine in bianco e nero va in formato bmp giusto?
enny: un metro a quanti pixel potrebbe corrispondere?
enny: (metro)
Nicomarti: e le due immagini devono essere inviate ad alep, fiore o enrico, giusto?
Alep: adesso guardo quanto è supporto1
Alessandra: ma quindi il risultato finale cioè la bottiglia che sembra tridimensionale è su un pannello?
enny: si Ale
Alessandra: che risulta trasparente e quindi non si vede?
enny: si
Alessandra: meno male sarebbe stato orrendo non aver capito nulla!
enny: :-D
Alessandra: chi di voi ha già provato?
Alep: allora supporto 2 è un metro
Alep: supporto1 è mezzo metro
enny: l'erba che si vede laggiù è fatta con una mask!



Alep tantissima roba è fatta con le mask, per esempio quasi tutti gli alberi



Alessandra: e la bottiglia che si vede ora su che supporto è?
Nicomarti: e supporto 3 è un metro e mezzo
Alep: 1 basta che la clicchi che lo vedi
enny: Ale se ci clicchi di destro lo vedi scritto in "oggetto"
Alep: io devo staccare una decina di minuti , è tutto chiaro?
Nicomarti: sembra di sì, alep sei stato chiarissimo!
Alessandra: tutto chiaro è una parola grossa!
Alep: non bevete senza di me
enny: sì, abbastanza: resta da capire quale sia la grandezza ideale per le immagini....
enny: perchè piccole vedono sgranate
Alep: quello lo provi sul campo, prescinde dalle foto
enny: infatti, credo sia l'unico modo
Alep: io consiglio immagini tra i 10 e i 50k come jpg
enny: ok
Alep: 10k e 50k
Nicomarti: alep da domani credo ti arriveranno un sacco di richiesta per mettere immagini nel server
gioacolo: chilometri?
Alep: ahhaahh benissimo
Alep: kbyte
Alep: scappo a tra poco , vado a finire di cenare :-)
gioacolo: trovi freddo
enny: buon appetito!
enrico: acc, alep ma dai non avevi ancora cenato??
Nicomarti: alep...se c'è il dolce ne porti un po'???
enny: io ho qualche frappa con fili di cioccolata: ne volete un po?
Nicomarti: frappè con cioccolata!!?!?! ottimo enny
Nicomarti: ma niente per annasan, lei è a dieta
Nicomarti: ehehheh
enny: no frappè.. frappe
enny: dolci di carnevale
Nicomarti: anche meglio
Nicomarti: enny almeno metti la foto...
enny: forse da voi le chiamate chiacchiere
Nicomarti: mi raccomando, la prima col fondo nero in jpg
Nicomarti: la seconda bianca col fondonero in bmp
enny: :-)))
Nicomarti: e poi mandiamo tutto alep che mette nel server
Nicomarti: e poi noi facciamo la MASK
Annasan: scusate io le mangio visto che vado in palestra!
Nicomarti: e così finalmente potremo mangiarle almeno con gli occhi
Annasan: ma preferisco le frittelle visto che sono veneta...
Nicomarti: cara anna! qui solo con gli occhi si può mangiare
Annasan: è peggio...
Nicomarti: a meno che enny non voglia spedire tanti bei pacchettini...
Nicomarti: enny non vuoi il mio indirizzo per caso?
Nicomarti: ehehhe
Annasan: scusate ragazzi io devo chiudere...
Annasan: vi auguro buonanotte e buon martedì grasso
Nicomarti: anche io devo andare
Annasan: a presto...
Nicomarti: grazie anna

enrico: notte annasan e nico
Annasan: ciaooooooooooooo
enny: ciao anna
Nicomarti: grazie enny!
enny: ciao Nico
Nicomarti: metti tutto qui a scuola3d
Nicomarti: eheheh

FINE