

Antefatto

La scuola elementare Collodi di Pineta di Laives ha come simbolo una mongolfiera. Tutti gli alunni della scuola all'inizio dell'anno scolastico ne hanno costruita una gigantesca che ora è all'ingresso, fatta di tanti pezzi e tanti bambini.



La mongolfiera dei bambini di Pineta

Fiordiferro ha fotografato la mongolfiera e ha pregato Attila, costruttore esperto, di creare un oggetto per i bambini.



L'oggetto mongolfiera creato da Attila

Fiordiferro vorrebbe attivare sull'oggetto mongolfiera il comando teleport + bump: quando si tocca la mongolfiera, ovunque essa sia, automaticamente si va nella scuola di Pineta. Fiordiferro apre lo script (col tasto destro) su altri oggetti con queste proprietà, ma... un problema: quali sono le esatte coordinate da inserire? Chiede aiuto a Attila e Luna3 che sono "in giro" a costruire.

Presenti:

1. Luna3

2. Attila

3. Fiordiferro

Avviso: Ciao, stai entrando su Scuola3D, un mondo per la scuola :-)) Chi avesse bisogno di un terreno per le prove scriva a scuola3d@aruba.it :-))

Assistente: La richiesta di acquisizione dei privilegi di Scuola3d è stata accettata.

Avviso: Benvenuto su scuola3d. Le regolazioni attuali del mondo sono :
Colore=SI,Volo=SI,Shift=SI, Buon divertimento :-))

Che piacere rivederti su scuola3d, Fiordiferro :-))

Fiordiferro: attila non trovo le coordinate!

Fiordiferro: mi raggiungi?

Avviso: Stai per essere raggiunto da Luna3.

Luna3: ciao fiorellino

Fiordiferro: un piccolo problema

Luna3: dimmi

Luna3: quale?

Fiordiferro: come faccio a sapere esattamente la posizione per attivare il teleport?

Luna3: semplice

Luna3: seguimi attentamente. Prima mettiti nella posizione che vuoi fissare.

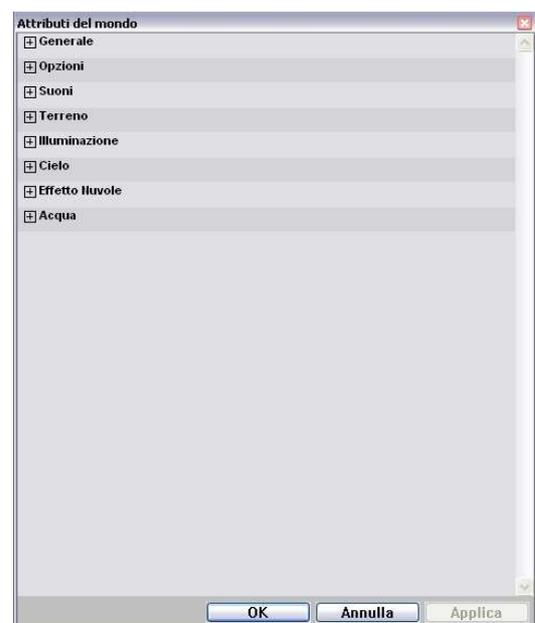
Luna3: opzioni

Fiordiferro: ok

Luna3: mondo

Fiordiferro: si

Luna3: opzioni



Fiordiferro: si

attila: eccomi

Luna3: apri generale

Luna3: si

Fiordiferro: ok

Attributi del mondo

Generale

- * **Titolo:** Un mondo per la scuola
- * **Percorso oggetti:** www.activeworlds.bz.it/scuola3d/obj
- * **Pagina web:** www.scuola3d.it
- * **Benvenuto:** Benvenuto su scuola3d. Le regolazio
- * **Testo cerca mondo:** Benarrivato in Scuola3D :-))
- * **Punto di ingresso** 41.45N 3.55E 0.00a 267

- * **Chiave oggetti:** *****
- * **Ricarica oggetti:** 0
- * **Raggio ristretto:** 0
- * **Max. Raggio Luce:** 10
- * **Limite dati cella:** Enorme
- * **Categoria:** PG
- * **Minima Visibilità:** 30 meters
- * **Avatar aggiornati al secondo** 1
- * **Gravità** 1.000000
- * **Gravità sottacqua** 1.000000

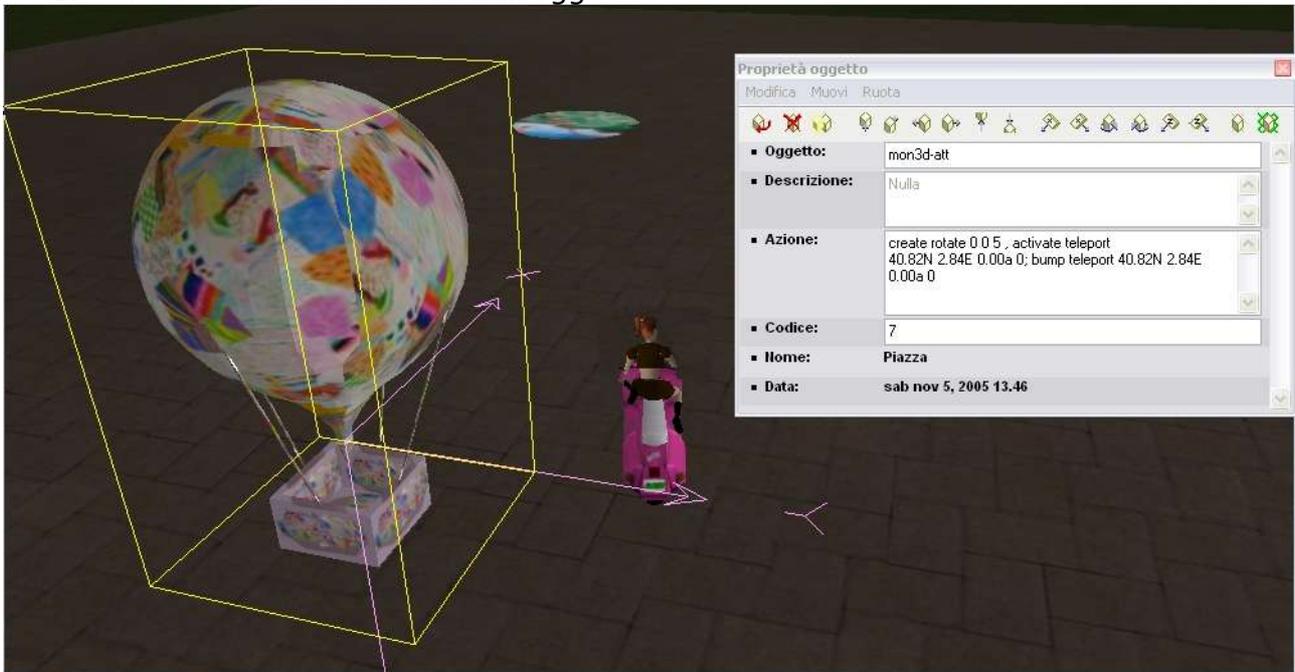
Opzioni

- Suoni**
- Terreno**
- Illuminazione**
- Cielo**

- Luna3: poi clicca il 6 tasto
Luna3: cioè fissa la mia posizione
Fiordiferro: ok. e poi?
Luna3: vedrai che nel rigo su ti darà la posizione esatta di dove t trovi
Fiordiferro: grazie
attila: poi sopra il tasto fissa la posizione leggi i numeri
Luna3: già
Fiordiferro: siete fantastici
attila: i fantastici 4 ?
Luna3: ti copi i numeri scritti in quella stringa: sono le coordinate esatte per partire da ogni luogo e arrivare alla meta!
Fiordiferro: queste istruzioni le scrivo per tutti!
Luna3: eheheh

Conclusione, per inserire un teleport:

1. Cliccate con tasto destro sull'oggetto



Fiordiferro inserisce il comando teleport nell'oggetto

2. Lo script da scrivere è: activate teleport **40.82N 2.84E 0.00a 0** ; bump teleport **40.82N 2.84E 0.00a 0** (NB: alle coordinate in giallo sostituite le vostre che avrete individuato nel modo consigliato da Luna3 e Attila)

Quindi quando qualcuno toccherà il vostro oggetto



Verrà teletrasportato nella zona delle coordinate!



FINE