

**DUPLICA OGGETTO**

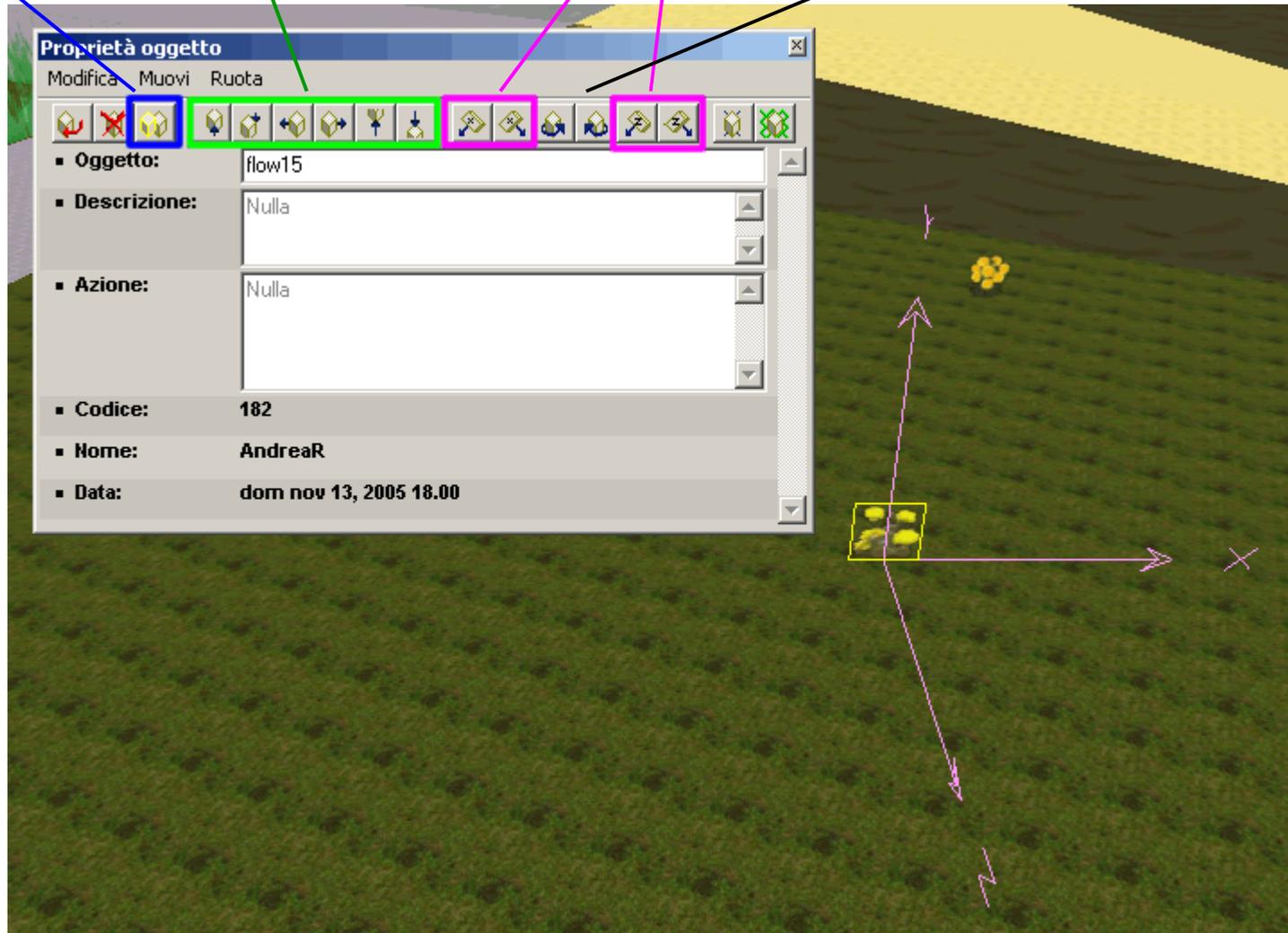
**MUOVI OGGETTO**

**INCLINA OGGETTO**

**RUOTA OGGETTO**

Per costruire:

1. **Clicca col tasto destro** del mouse su un oggetto qualunque
2. **Duplica** l'oggetto
3. **Scegli** il nuovo oggetto nel magazzino e **copia** il suo nome
4. **Incolla** il nome nel campo  *Oggetto*
5. **Sistema** l'oggetto come e dove preferisci.



**RICORDA :**    **X** = LARGHEZZA    **Z** = PROFONDITA'    **Y** = ALTEZZA